



СПбГЭТУ «ЛЭТИ»

Кафедра Вычислительной техники

Магистерская программа

«Семантические технологии и многоагентные системы»

Дисциплина: «Интеллектуальные агенты и многоагентные системы»

## *Лекция 5*

# *Стандартизация агентных технологий*

# Содержание лекции

## 1. Стандартизация агентных технологий

- Краткая история стандартизации агентных технологий. FIPA
- Стандарты FIPA. Группы спецификаций:
  - абстрактная архитектура,
  - управление агентами,
  - коммуникации,
  - транспорт агентных сообщений
- Понятие агентной платформы (АП)
  - Основные компоненты АП:
    - система управления агентами,
    - служба каталогов,
    - служба передачи сообщений.
- Стандарты приложений агентных систем.

# Стандартизация в области ИА

**FIPA (Foundation for Intelligent Physical Agents)** - международная организация, созданная в 1996 г.

Цель – поддержка продвижения коммерческих приложений технологии ИА путем разработки открытых спецификаций, поддерживающих интероперабельность агентов и агентных сервисов.

Агент, согласно FIPA , «обладает способностью предоставлять в рамках унифицированной и интегрированной исполнительной модели один или более сервисов, которые могут включать доступ к внешнему программному обеспечению, пользователям и коммуникационным возможностям»

# Стандартизация агентных технологий: Состав спецификаций FIPA

## Абстрактная архитектура

- Abstract Architecture (C)
- Policies & Domains (П)

## Управление агентами

- Agent Management (C)
- Agent Discovery Service (П)
- JXTA Discovery Middleware (П)

## Язык коммуникации агентов

- ACL Message Structure (C)
- Ontology Service (Э)

## Протоколы взаимодействия

- Request Interaction Protocol (C)
- Query Interaction Protocol (C)
- Request When Interaction Protocol (C)
- Contract Net Interaction Protocol (C)
- Iterated Contract Net Interaction Protocol (C)
- English Auction Interaction Protocol (Э)
- Dutch Auction Interaction Protocol (Э)
- Brokering Interaction Protocol (C)
- Recruiting Interaction Protocol (C)
- Subscribe Interaction Protocol (C)
- Propose Interaction Protocol (C)

## Коммуникативные акты

- Communicative Act Library (C)

## Языки содержания

- SL Content Language (C)
- CCL Content Language (Э)
- KIF Content Language (Э)
- RDF Content Language (Э)

## Приложения

- Nomadic Application Support (C)
- Agent Software Integration (Э)
- Personal Travel Assistance (Э)
- Audio-Visual Entertainment & Broadcasting (Э)
- Network Management&Provisioning(Э)
- Personal Assistant (Э)
- Message Buffering Service (Э)
- Quality of Service (C)

## Транспорт агентных сообщений

- Agent Message Transport Service (C)
- Messaging Interoperability Service (Э)

## Представление ACL-сообщений

- ACL Message Representation in Bit-Efficient (C)
- ACL Message Representation in String (C)
- ACL Message Representation in XML (C)

## Представление "конвертов"

- Agent Message Transport Envelope Representation in XML (C)
- Agent Message Transport Envelope Representation in Bit Efficient (C)

## Транспортные протоколы агентных сообщений

- Agent Message Transport Protocol for IIOP (C)
- Agent Message Transport Protocol for WAP (Э)
- Agent Message Transport Protocol for HTTP (C)

## Ключевые спецификации FIPA:

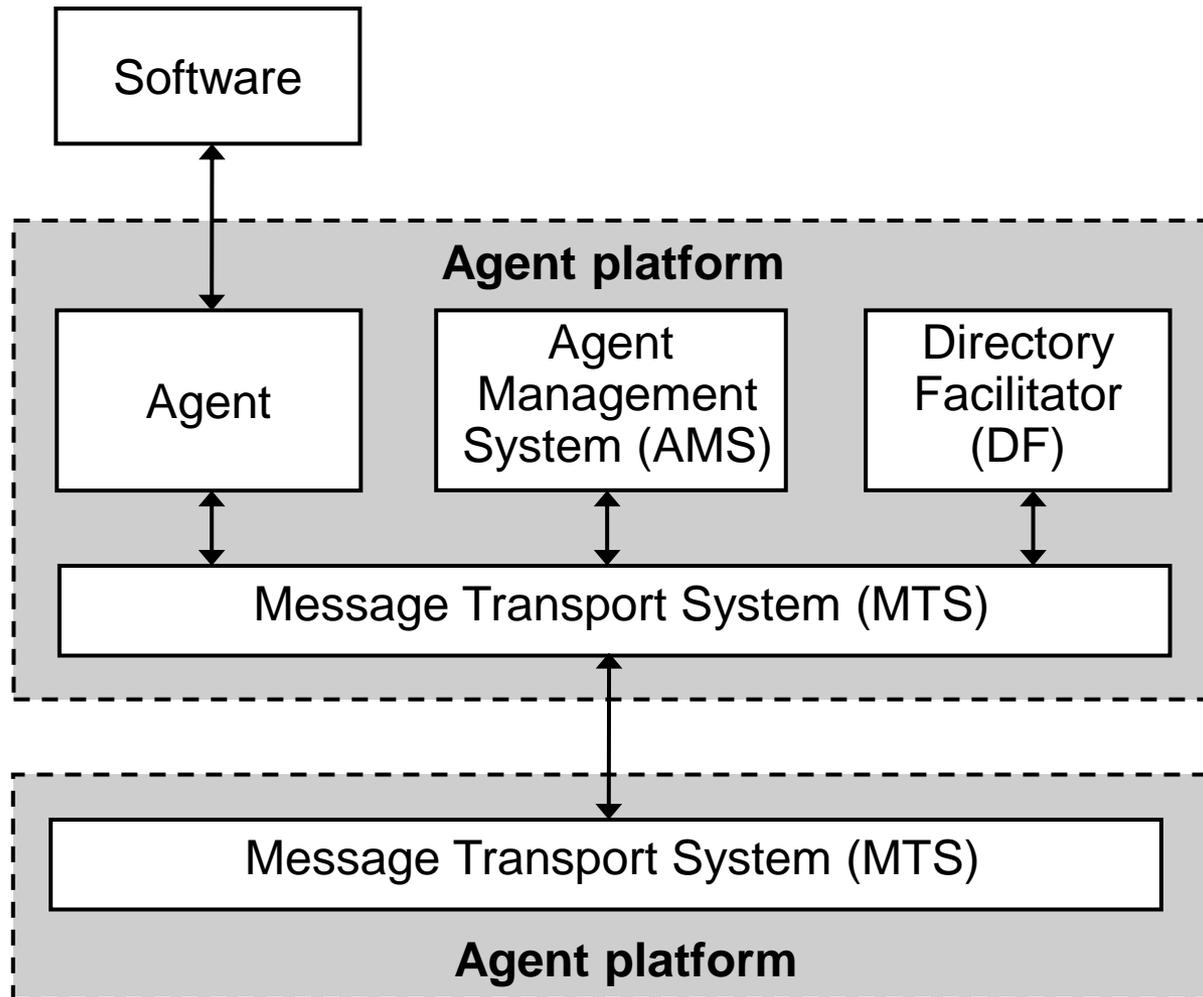
- 00001 – Abstract Architecture Specification
- 00007 – Content Languages Specification
- 00008 – SL Content Language Specification
- 00023 – Agent Management Specification
- 00024 – Agent Message Transport Specification
- 00025 – Interaction Protocol Library Specification
- 00037 – Communicative Act Library Specification
- 00061 – ACL Message Structure Specification
- 00063 – Control Agent Specification
- 00082 – Network Management and Provisioning Specification
- 00084 – Agent Message Transport Protocol for HTTP Specification
- 00086 – Ontology Service Specification
- 00087 – Agent Management Support for Mobility Specification
- 00094 – Quality of Service Specification

.....

# Понятие агентной платформы по FIPA

- *Эталонная модель управления агентами* - множество логических компонентов, каждый из которых предоставляет множество возможностей, которые могут комбинироваться в физических реализациях агентных платформ.
- *Агентная платформа (АП)* предоставляет физическую инфраструктуру, в которой могут быть размещены агенты.
  - АП состоит из компьютера(ов), операционной системы, поддерживающего агентов программного обеспечения, *компонентов управления агентами по FIPA (DF, AMS и MTS)* и агентов.
  - Внутренняя конструкция АП определяется разработчиками агентных систем и не является предметом стандартизации FIPA.
  - FIPA рассматривает только способ реализации коммуникаций между «родными» для данной АП агентами и внешними или динамически регистрирующимися на АП агентами.

# Структура агентной платформы по FIPA



## Компоненты агентной платформы: Агенты

- *Агент* – основное «действующее лицо» на АП:
  - Сочетает одну или более сервисных возможностей в *унифицированной и интегрированной исполнительной модели*, которая может включать доступ к внешнему программному обеспечению, людям-пользователям и коммуникационные возможности;
  - Должен *иметь* как минимум одного *владельца* (например, на основе принадлежности к организации или человеку-владельцу);
  - Может поддерживать несколько понятий идентичности;
  - *Идентификатор агента (Agent Identifier - AID)* помечает агента так, что его можно *однозначно выделить* внутри Агентного Универсума;
  - *Может регистрироваться с множеством транспортных адресов*, по которым с ним можно контактировать;
  - Может иметь возможности брокера ресурсов для доступа к программному обеспечению;

## Компоненты агентной платформы: AMS & DF

- *Agent Management System (AMS) – Система Управления Агентами:*
  - *обязательный компонент* агентной платформы;
  - выполняет супервизорное управление доступом к агентной платформе и ее использованием;
  - *на одной агентной платформе может существовать только одна AMS;*
  - поддерживает *каталог идентификаторов агентов (AID)*, содержащих (кроме прочего) транспортные адреса агентов, зарегистрированных на данной АП;
  - предоставляет другим агентам сервис «белых страниц»;
  - Каждый агент должен зарегистрироваться у AMS для того, чтобы получить *корректный AID.*
- *Directory Facilitator (DF) – Служба Каталога:*
  - *обязательный компонент* агентной платформы
  - предоставляет агентам *сервис «желтых страниц»* - агенты могут регистрировать свои сервисы и/или выполнять поиск в службе каталога с целью найти агента, предоставляющего заданные сервисы;
  - на одной агентной платформе может существовать несколько служб каталогов и они могут объединяться в федерации.

# Компоненты агентной платформы: MTS & Software

- *Message Transport Service (MTS) – Служба Транспортировки Сообщений:*
  - поддерживает заданный по умолчанию метод коммуникации между агентами на различных АП.
- *Software - стороннее (неагентное) программное обеспечение:*
  - совокупность не-агентного исполняемого кода, доступного через агента;
  - не относится к агентной платформе;
  - агенты могут обращаться к стороннему программному обеспечению, например, чтобы:
    - добавить новые сервисы;
    - приобрести новые коммуникационные протоколы;
    - приобрести новые протоколы/алгоритмы безопасности;
    - приобрести новые протоколы переговоров;
    - обратиться к инструментам поддерживающим миграцию;
    - . . .

## Именованние агентов - 1

- **Идентификатор агента (AID)** – расширяемая совокупность пар «параметр-значение», определяющих:
  - **Имя агента** (обязательный параметр);
  - **Транспортные адрес(а) агента** (необязательный параметр) – адреса которым можно контактировать с агентом;
  - **Идентификаторы агентов, предоставляющих сервис разрешения имен** (необязательный параметр)

### **(agent-identifier**

**:name** <символическое имя агента>

**:addresses** <список транспортных адресов агента>

**:resolvers** <список AID сервисов разрешения имен>

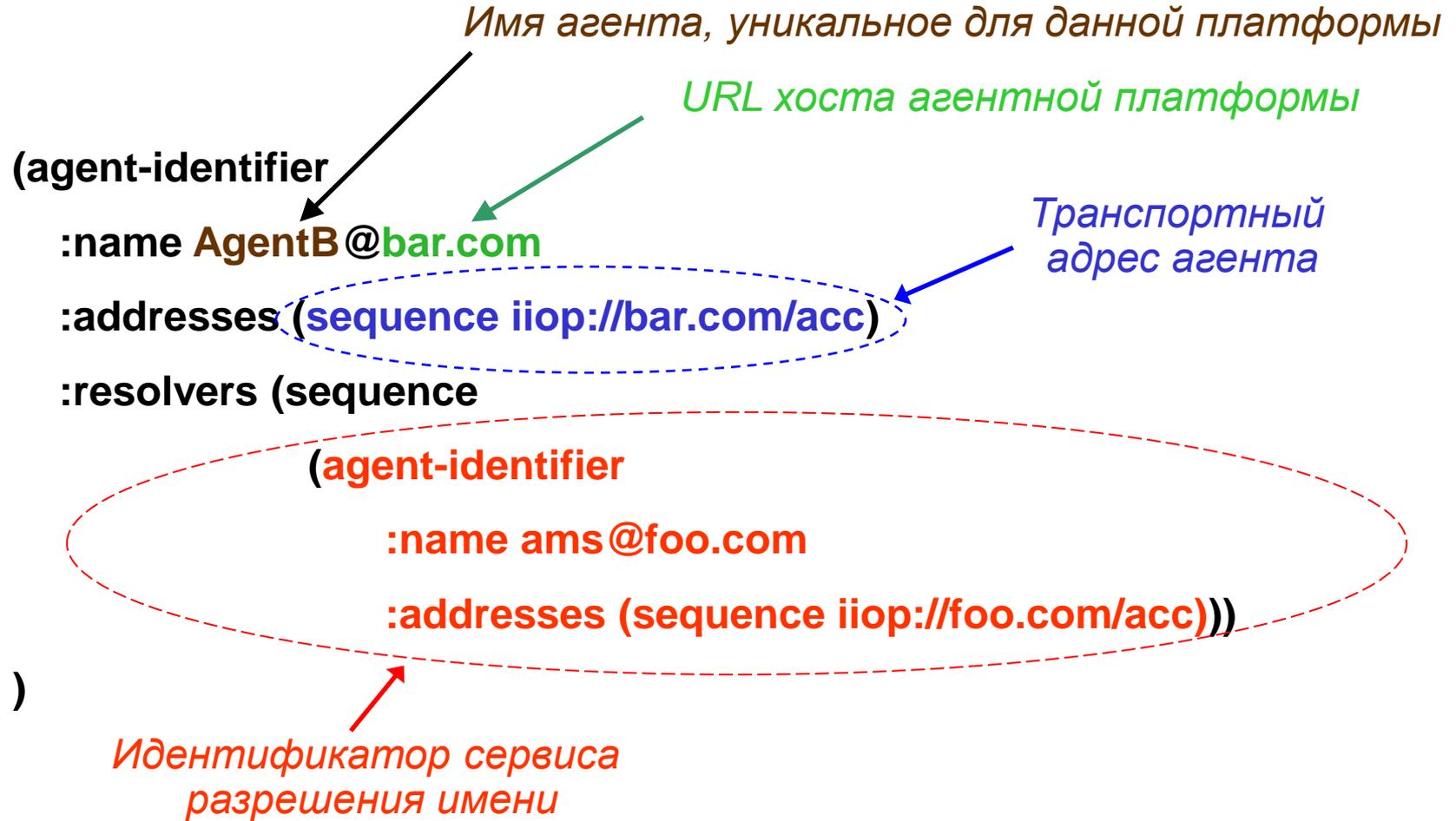
)

Порядок перечисления адресов и AID в параметрах **:addresses** и **:resolvers** определяет предпочтение их использования

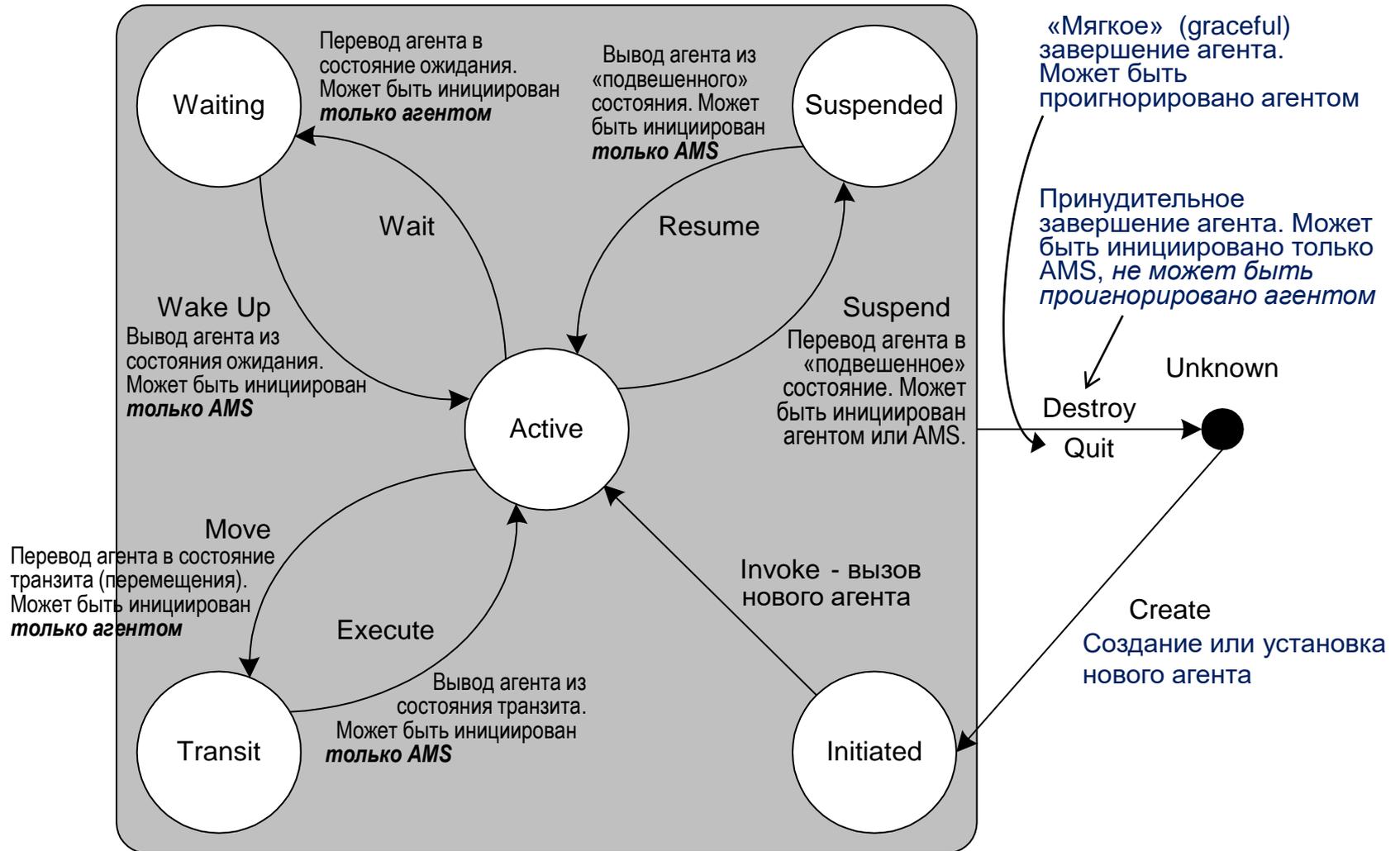
## Именованние агентов - 2

- *Транспортный адрес* – (обычно) специфичен для Протокола Транспортировки Сообщений (Message Transport Protocol)
- Агент может поддерживать множество методов коммуникации - в параметре **:addresses** указывается множество значений транспортных адресов
- Сервис разрешения имен предоставляется AMS через функцию поиска.
  - Параметр **:resolvers** в AID содержит последовательность AID, по которым AID агента в конечном счете может быть разрешен в транспортный адрес или множество транспортных адресов

## Именованние агентов - пример



# Диаграмма жизненного цикла агента



**Move** и **Execute** используются только мобильными агентами

# Управление доставкой сообщений

Ответственность AMS в интересах AP в части доставки сообщений в каждом состоянии жизненного цикла агента:

- **Active** – MTS доставляет сообщения агенту в штатном режиме.
- **Initiated/Waiting/Suspended** – MTS либо буферирует сообщения до тех пор пока агент не вернется в активное состояние или пересылает сообщения к новому местоположению (если для агента установлен форвардинг).
- **Transit** – MTS либо буферирует сообщения до тех пор пока агент не станет активен (т.е. функция move на исходной AP завершается неудачей или агент успешно стартовал на целевой AP) или «форвардит» сообщения к новому местоположению (если для агента установлен форвардинг).
  - Только мобильные агенты могут переходить в состояние **Transit**. Это гарантирует, что стационарный агент выполняет все свои функции на узле где он был запущен.
- **Unknown** – MTS либо буферирует сообщения или отвергает их, в зависимости от политики MTS и требований транспорта сообщений

# Стандарты ИА: Абстрактная архитектура FIPA (FIPA Abstract Architecture)

*Основной фокус* – поддержка обмена семантически значимыми сообщениями между агентами, которые могут использовать различный транспорт сообщений, различные Agent Communication Languages, или различные языки содержания. Это требует различных точек интероперабельности.

Спектр вопросов архитектуры включает:

- Модель сервисов и обнаружения сервисов доступных агентам и другим сервисам;
- Интероперабельность транспорта сообщений;
- Поддержка различных форм представления ACL (Agent Communication Languages);
- Поддержка различных форм языка содержания (content language);
- Поддержка представления нескольких (multiple) служб каталогов (directory services).

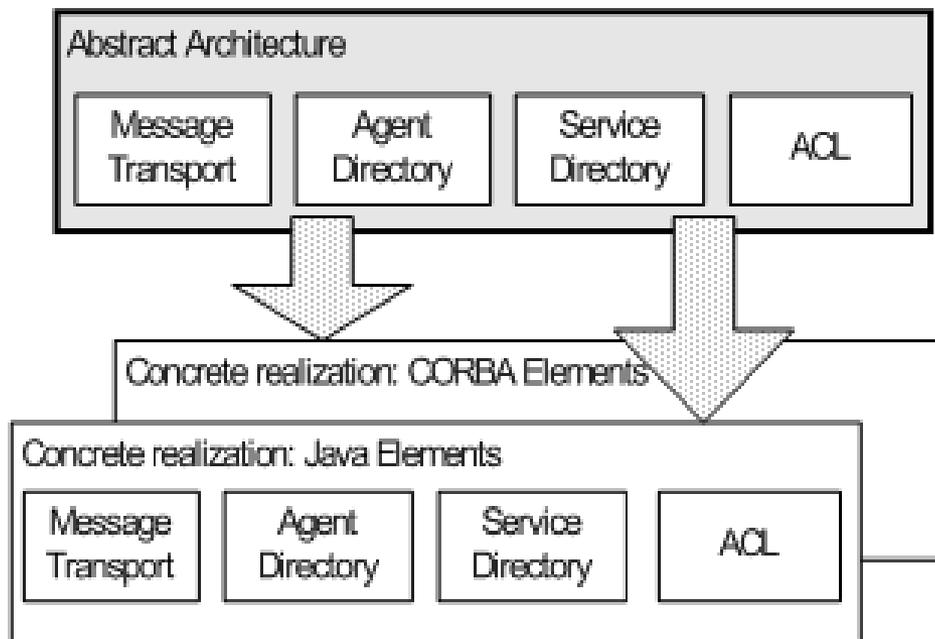
Цель - Обеспечить возможность создания реализаций, способных взаимодействовать при варьировании этих атрибутов

# Абстрактная архитектура FIPA

Вопросы, **не включенные** в абстрактную архитектуру:

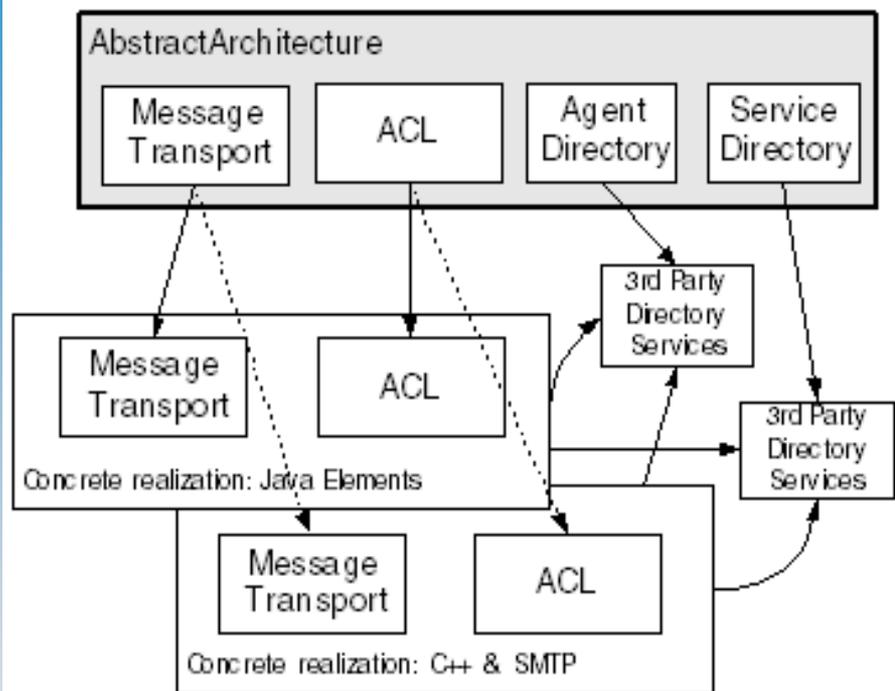
- Жизненный цикл агента и управление им;
  - Мобильность агента;
  - Предметные области (Domains);
  - Политики общения (Conversational policy);
  - Идентичность агентов;
- 
- FIPA Abstract Architecture:
    - не предназначена для непосредственной реализации;
    - является основой для разработки конкретных архитектурных спецификаций
    - спецификации детально описывают как построить агентную систему (включая агентов и сервисы, на которые они опираются) в терминах конкретных программных артефактов (языков программирования, API, сетевых протоколов, служб ОС и т.д.)

## Отображение Абстрактной Архитектуры FIPA в конкретные реализации



- *FIPA-совместимая* конкретная архитектурная *спецификация* должна:
  - включать *механизмы для регистрации и обнаружения (discovery) агентов и передачи межагентных сообщений*;
  - сервисы должны быть явно описаны в терминах соответствующих элементов FIPA Abstract Architecture;
- Реализация элемента - определение элемента абстрактной архитектуры в терминах конкретной архитектуры
  - конкретная архитектура реализует все части абстрактной;
- Проектировщик конкретной архитектуры имеет значительную свободу в выборе способа реализации абстрактных элементов
  - Если конкретная архитектура обеспечивает только одно кодирование для сообщений или только один транспортный протокол, реализация может упростить программный код системы.
  - Вместе с тем, реализация может включать дополнительные опции или функции, которые требуются разработчикам для работы как с абстрактными, так и для конкретных платформ элементов. Т.о. существование абстрактной архитектуры не запрещает введения элементов, полезных для построения хорошей агентной системы, а только *устанавливает минимальные необходимые элементы*.

## Конкретная реализация с использованием разделяемых элементов

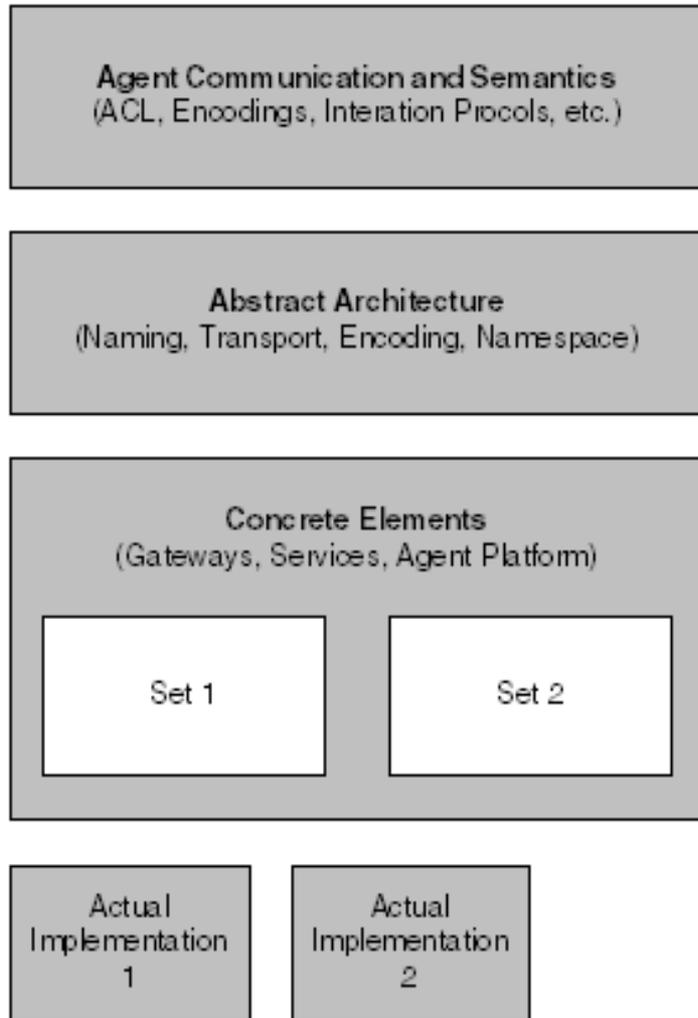


- FIPA Abstract Architecture описывает также необязательные (optional) элементы:
  - Элемент, необязательный на абстрактном уровне, может быть обязательным в конкретной реализации. То есть, реализация может потребовать существования сущности, необязательной на абстрактном уровне (например, *службы транспорта сообщений*), и дальнейшего уточнения функций и интерфейсов, которые элемент должен иметь в данной реализации.
  - Возможна реализация всей архитектуры или только одного элемента
  - Например, может быть создан ряд конкретных спецификаций, описывающих, как представить архитектуру в терминах конкретного языка программирования, используя основанный на сокетах транспорт сообщений. Сообщения обрабатываются как объекты этого языка

• С другой стороны, отдельный конкретно определенный элемент может быть затем использован в ряде различных систем.

– Например, если была создана конкретная спецификация для *службы-каталога-агентов* (agent-directory-service) на основе реализации LDAP, такой конкретный элемент может использоваться в ряде различных агентных систем.

# Отношение между элементами Абстрактной и Конкретных Архитектур



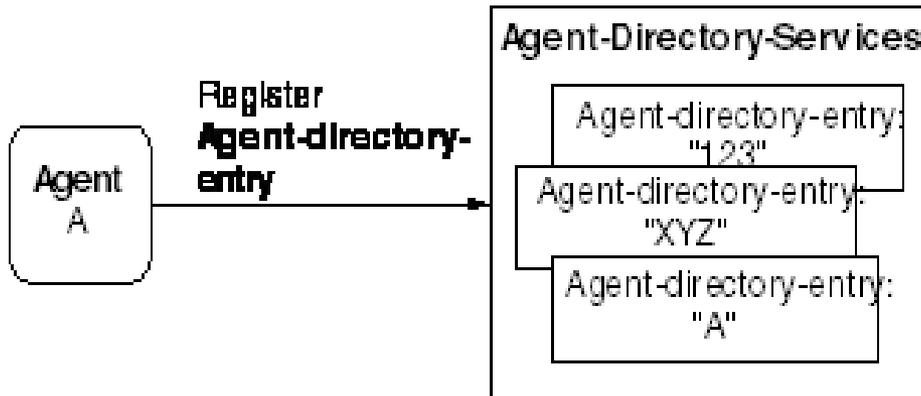
- Диаграмма показывает иерархические отношения между абстракциями, определенными в стандарте и элементами конкретных экземпляров
- Общий подход FIPA Abstract Architecture базируется на ООП, включает использование шаблонов проектирования и моделирования с использованием UML
- Элементы архитектуры следует рассматривать как *множество абстрактных объектных классов*, которые могут быть основой высокоуровневого проектирования конкретных реализаций.
  - хотя архитектура явно избегает любых конкретных моделей композиции элементов, ее естественное представление – множество объектных классов, образующих агентную платформу, поддерживающую агентов и сервисы.

# Регистрация агента в Службе Каталога (Agent-Directory-Service)

- Если **Агент А** желает объявить (прорекламирровать) себя как поставщика определенной услуги, он должен:
  1. Привязаться (binds) к одному или более транспортам.
    - В некоторых реализациях он будет делегировать эту задачу службе транспорта сообщений (message-transport-service), в других он может сам работать на более детальном уровне, например, контактировать с ORB, регистрироваться в реестре RMI или установить себя слушателем очереди сообщений.

*В результате этих действий агент становится адресуемым посредством одного или более транспортов.*

2. Объявить (прорекламирровать) свое присутствие. Он выполняет это, формируя *запись агента в каталоге* (agent-directory-entry) и регистрируя ее в *агентной службе каталога* (agent-directory-service)

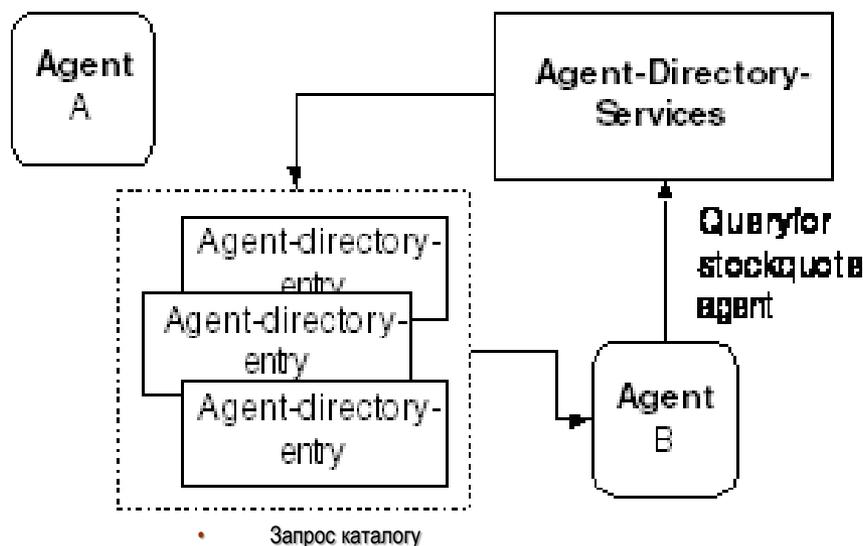


- *Запись агента в каталоге* включает:

- имя (**agent-name**);
- местоположение (**agent-locator**);
- дополнительные атрибуты, описывающие службу;

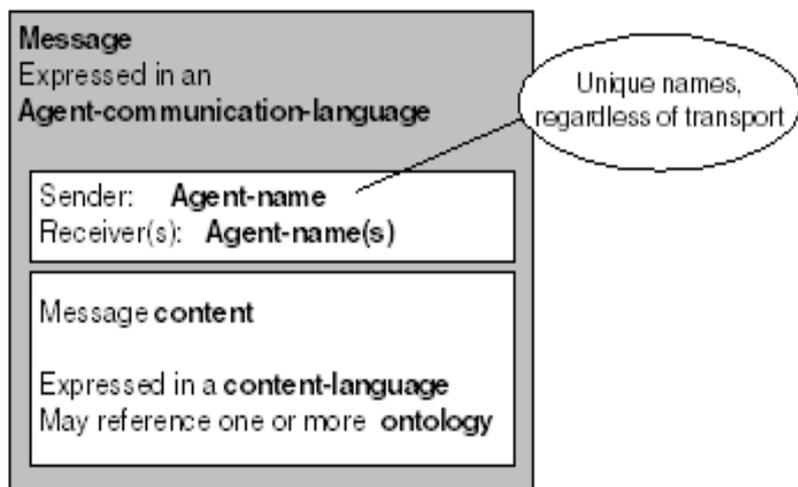
## Обнаружение (Discovering ) Агента

- Агенты могут использовать *службу каталога агентов* для поиска других агентов, с которыми можно общаться;
- Если агенту В (рис.) нужны данные о котировках акций, он может искать агента, который объявил об использовании соответствующей онтологии (StockQuote).
- Это включает поиск *записи агентного каталога* (agent-directory-entry), которая включает в себя пару *ключ-значение* {ontology, {com, dowjones, ontology, stockquote}}.
- Если это удастся он получит *запись агентного каталога* (agent-directory-entry) для агента А.
- Он может также получить другие *записи агентного каталога* об агентах, которые поддерживают эту онтологию



- Агент В может затем изучить возвращенные *записи агентного каталога*, чтобы определить, какой агент наилучшим образом соответствует его потребностям
- *Записи агентного каталога* включают имя агента, местоположение агента (**agent-locator**), содержащее информацию о том, как общаться с агентом, и другие дополнительные атрибуты

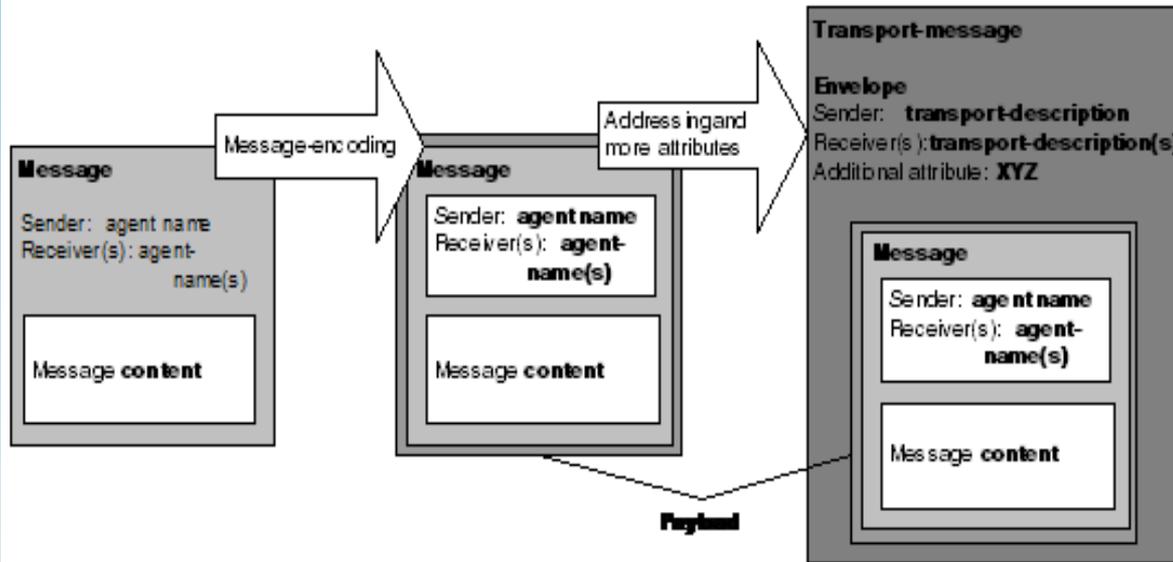
# Сообщения агентов



- В FIPA-совместимых агентных системах агенты общаются друг с другом путем посылки сообщений.
- Три фундаментальных аспекта обмена сообщениями между агентами:
  - структура сообщения
  - представление сообщения
  - транспорт сообщения

- Сообщение записывается в языке общения агентов (agent-communication-language), таком как FIPA ACL.
- Структура сообщения представляет множество пар «ключ-значение» (**key-value-tuple**).
- Содержание (content) сообщения выражается в языке содержания (content-language), таком как KIF или SL.
- Выражения **содержания** могут базироваться на онтологиях, на которые имеется ссылка в поле **ontology**. Сообщение также содержит имена **sender** и **receiver**, представленные **agent-names**. **Agent-names** – уникальное имя, идентифицирующее агента. Каждое сообщение имеет одного отправителя и ноль или более получателей. Случай с нулем получателей соответствует широковещательному режиму сообщений (как в ad-hoc беспроводных сетях).

# Транспорт сообщений: Преобразование исходного сообщения в транспортное



**Транспортное сообщение =  
Полезная нагрузка + Конверт**

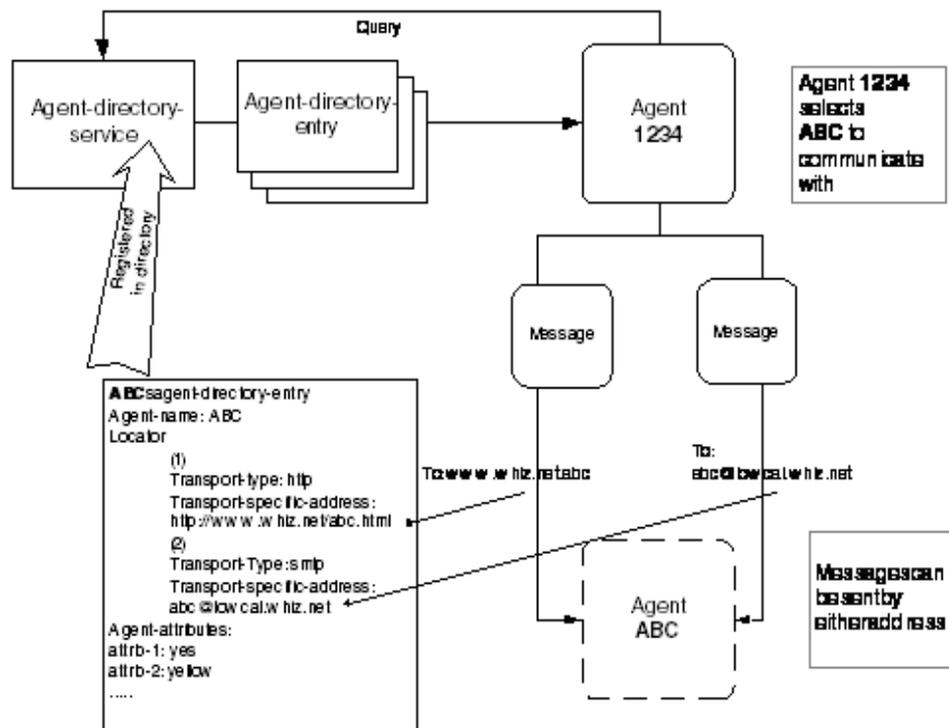
1. Сообщение кодируется в полезную нагрузку (**payload**), пригодную для выбранного транспорта сообщений (**message-transport**).

- Полезная нагрузка (**payload**) *ничего не добавляет* к сообщению, а *только кодирует* его в другое представление. Например, если сообщение предполагается отправить по каналу с низкой пропускной способностью (например, беспроводному), может использоваться более эффективное (компактное) представление, вместо строкового.

2. Создается **конверт (envelope)**, содержащий описание транспорта (**transport-description**) отправителя и получателя (в соответствии с выбранным транспортом). Описание транспорта содержит информацию: посредством какого транспорта посылать сообщение, по какому адресу, детали о том как использовать транспорт

- в конверт могут включаться дополнительные данные: представление кодирования (**encoding-representation**), безопасность данных и другие специфичные для реализации данные, которые должны быть «видны» транспорту или получателю.

# Отправка сообщений с использованием различного транспорта



- Каждый агент:
  - имеет уникальное и неизменное имя (**agent-name**) и одно или более описание транспорта (**transport-descriptions**), используемых другими агентами для посылки транспортных сообщений (transport-message);
  - каждое описание транспорта связано с конкретной формой транспорта сообщений, такой как IIOP, SMTP или HTTP. Транспорт – механизм для передачи сообщений. Транспортное сообщение – сообщение, посылаемое одним агентом другому в формате (или кодировке) соответствующем используемому транспорту. Множество transport-descriptions может добавляться в agent-locator.
- Например, агент с agent-name “ABC” может быть адресуем посредством двух транспортов: HTTP и SMTP. Т. о. агент имеет два transport-descriptions, содержащихся в agent-locator.

Описания транспорта:

Запись в каталоге (Directory entry) для агента ABC

Agent-name: ABC

Agent Locator:

**Transport-type**

HTTP

SMTP

**Transport-specific-address**

<http://www.whiz.net/abc>

[Abc@lowcal.whiz.net](mailto:Abc@lowcal.whiz.net)

**Transport-specific-property**

(none)

(none)

Agent-attributes:

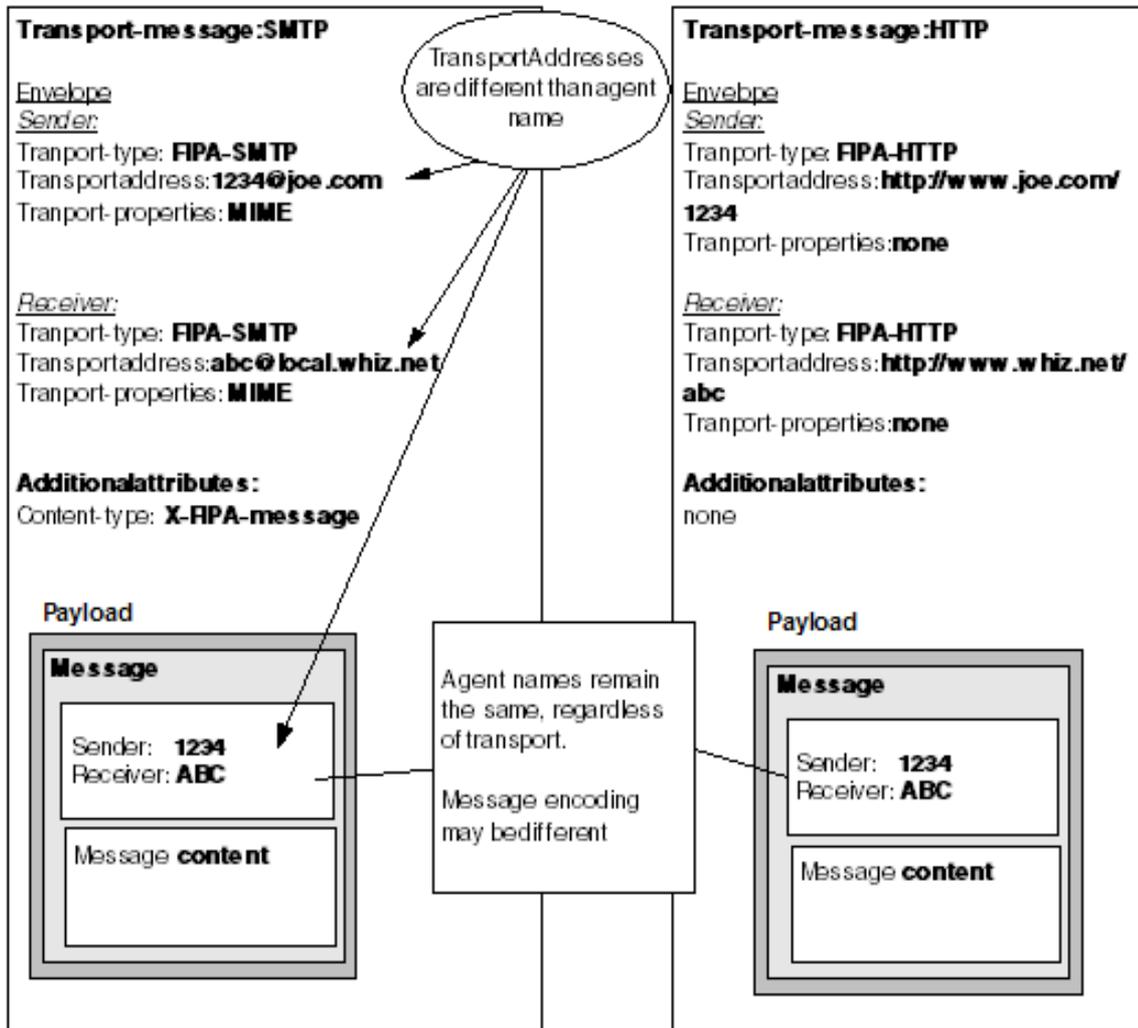
Attrib-1: yes

Attrib-2: yellow

Language: French, German, English

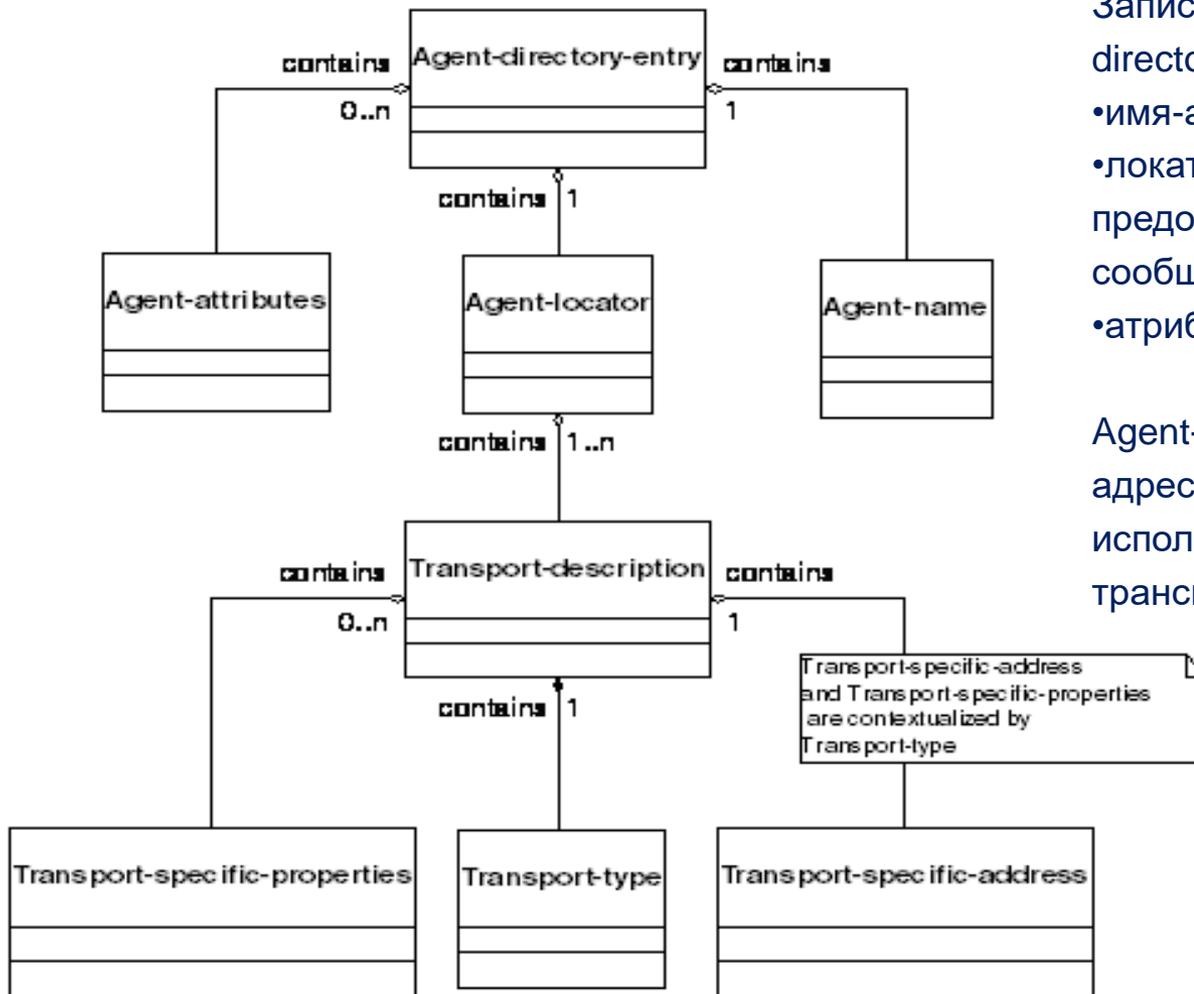
Preferred negotiation: contract-net

## Два различных транспортных сообщения одному агенту



- Описание транспорта (transport-description) отличается в зависимости от транспорта, который планируется использовать
- Аналогично может отличаться кодирование сообщения полезной нагрузки
- Однако, **имена агентов остаются неизменными** для двух представлений сообщений

## Диаграмма отношений между записями в каталоге агентов

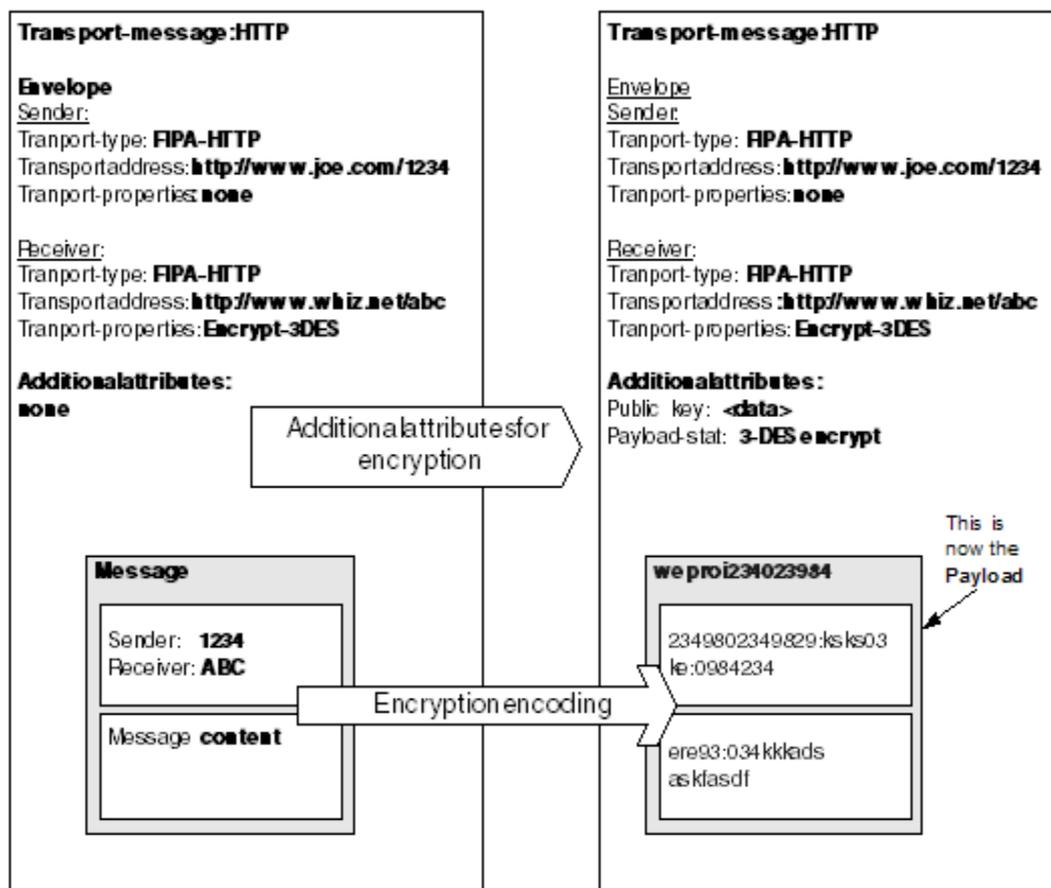


Запись агента в каталоге (agent-directory-entry) содержит:

- имя-агента (Agent-name);
- локатор агента (Agent-locator) – предоставляет способы адресации сообщений агенту;
- атрибуты-агента.

Agent-locator предоставляет способы адресации сообщений агенту и используется для изменения транспортных запросов

## Обеспечение валидности и шифрование сообщений



- Проблема безопасности в агентных системах имеет много аспектов.
- В FIPA Abstract Architecture рассматривается простая форма безопасности:
- *валидирование* сообщения и кодирование сообщения;
- при *валидировании* сообщения посылаются так, что любая их модификация во время передачи является идентифицируемой;
- при *шифровании* сообщение посылается в зашифрованной форме, не авторизованные сущности не могут «понять» содержание сообщения.

- В FIPA Abstract Architecture эти функции реализованы через кодирование представления и использование дополнительных атрибутов конверта.

– Например, в процессе кодирования полезной нагрузки, одним из вариантов кодирования может быть зашифрованное представление, с использованием открытого ключа и предпочтительный алгоритм шифрования. Для указания этих характеристик в конверт добавляются дополнительные параметры

## Формат сообщения на языке FIPA-ACL

( <Тип сообщения>

:sender // Отправитель сообщения  
:receiver // Получатель(и) сообщения  
:content // Содержание сообщения  
:reply-with // Метка исходящего сообщения  
:in-reply-to // Ссылка на входящее сообщение  
:replyBy // Лимит времени на ответ  
:language // Язык сообщения  
:ontology // Онтология  
:protocol // Используемый протокол общения  
:conversation-id // Идентификатор разговора

)

## Типы коммуникативных актов FIPA-ACL: **Inform** и **Request**

- **Inform** и **Request** - два базовых коммуникативных акта (performatives) в FIPA ACL.
  - все остальные типы коммуникативных актов (КА) являются макроопределениями, определенными в терминах этих двух КА
- Значение “Inform” и “Request” определяется через:
  - *предусловия*, которые должны быть истинны для того, чтобы КА достигал цели;
  - *рациональный эффект* (“rational effect”) – чего надеется достичь отправитель сообщения.

# FIPA-ACL: Семантика коммуникативного акта **inform**

Для КА “inform”:

- Содержанием является **утверждение** (*statement*)
- Предусловие состоит в том, что отправитель:
  - Считает содержание истинным;
  - Имеет намерение, чтобы получатель верил (*believe*) содержанию;
  - Пока не убежден в том, что получатель осведомлен о том истинно содержание или нет;

## Формальная семантика КА **inform**

Агент  $i$  информирует агента  $j$  о содержании  $\phi$  :

$\langle i, \text{inform}(j, \phi) \rangle$

**FP:**  $B_i(\phi) \wedge \neg B_i(B_i f_j(\phi) \vee U_i f_j(\phi))$

**RE:**  $B_j(\phi)$

**FP** (*feasibility preconditions*) – предусловия выполнимости, описывают необходимые условия для отправителя КА.

**RE** (*rational effect*) – предусловие выполнимости

## Пример сообщения `inform` на языке FIPA-ACL

```
(inform
  :sender agent1
  :receiver agent5
  :content (price good200 150)
  :language sl
  :ontology hpl-auction
)
```

# FIPA-ACL: Семантика коммуникативного акта **request**

Для КА “request” :

- Содержанием является **действие** (*action*);
- Предусловие состоит в том, что *отправитель*:
  - Имеет намерение, чтобы действие в содержании было выполнено;
  - Считает, что получатель способен выполнить это действие;
  - Не убежден, что получатель уже намеревается выполнить это действие;

## Пример сообщения **request** на языке FIPA-ACL

(REQUEST

:sender (agent-identifier :name SendAg@host:1099/JADE)

:receiver (set (agent-identifier :name RecvAg@host:1099/JADE))

:content "((action

(agent-identifier :name RecvAg@host:1099/JADE)

(REGISTER :student (STUDENT :name Ivanov

:groupnumber \"8307\")

:course (COURSE :name \"MAS Course\"

:instructor (INSTRUCTOR :name Panteleev

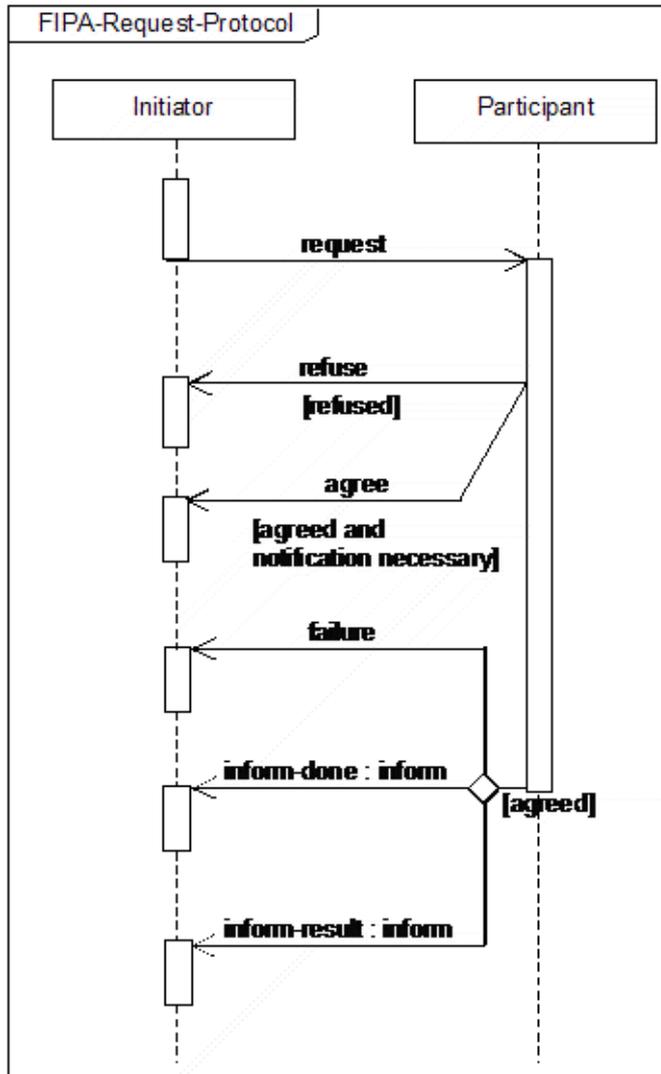
:dept CS))))))"

:language fipa-sl0

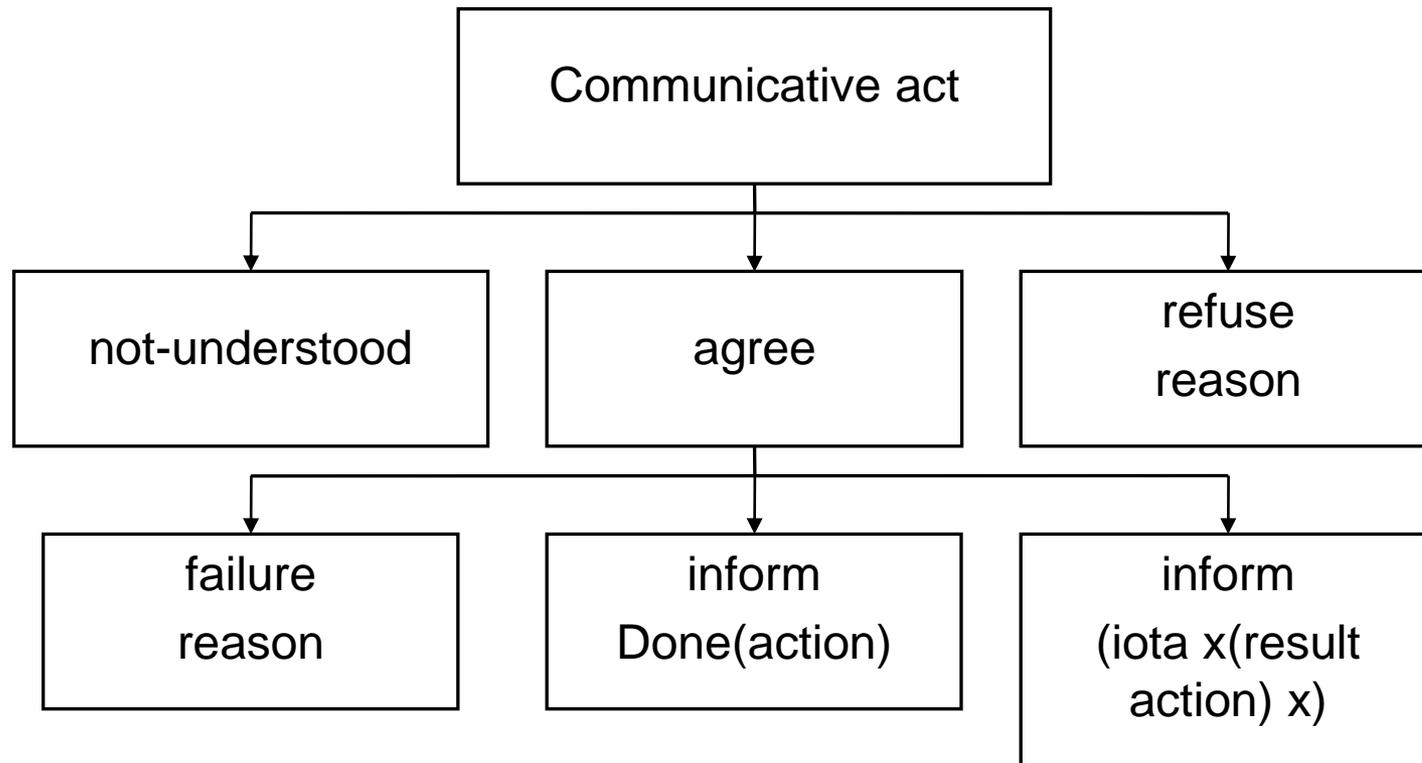
:ontology eLearning

)

# Протокол общения агентов FIPA-Request



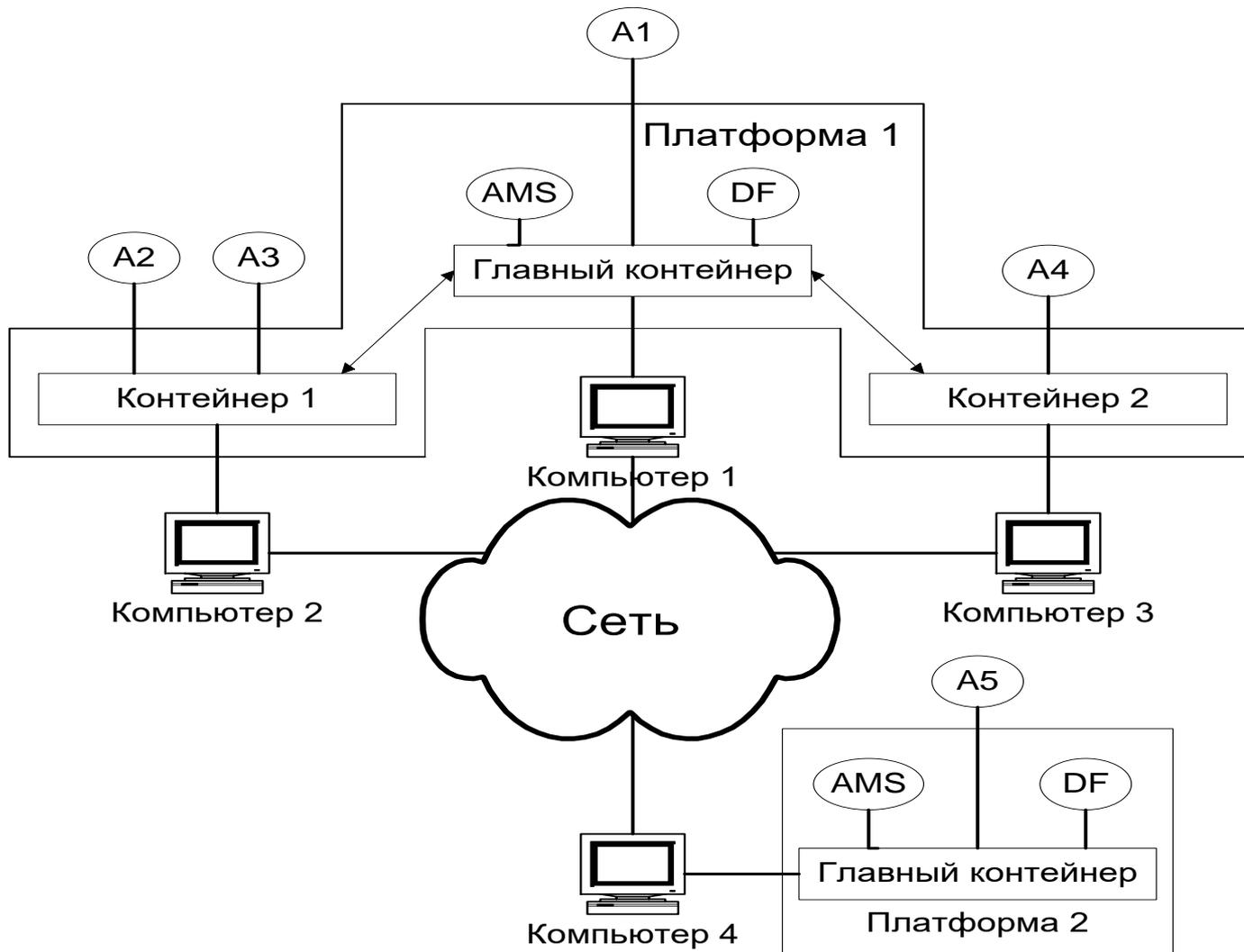
# Общая структура протокола взаимодействия FIPA



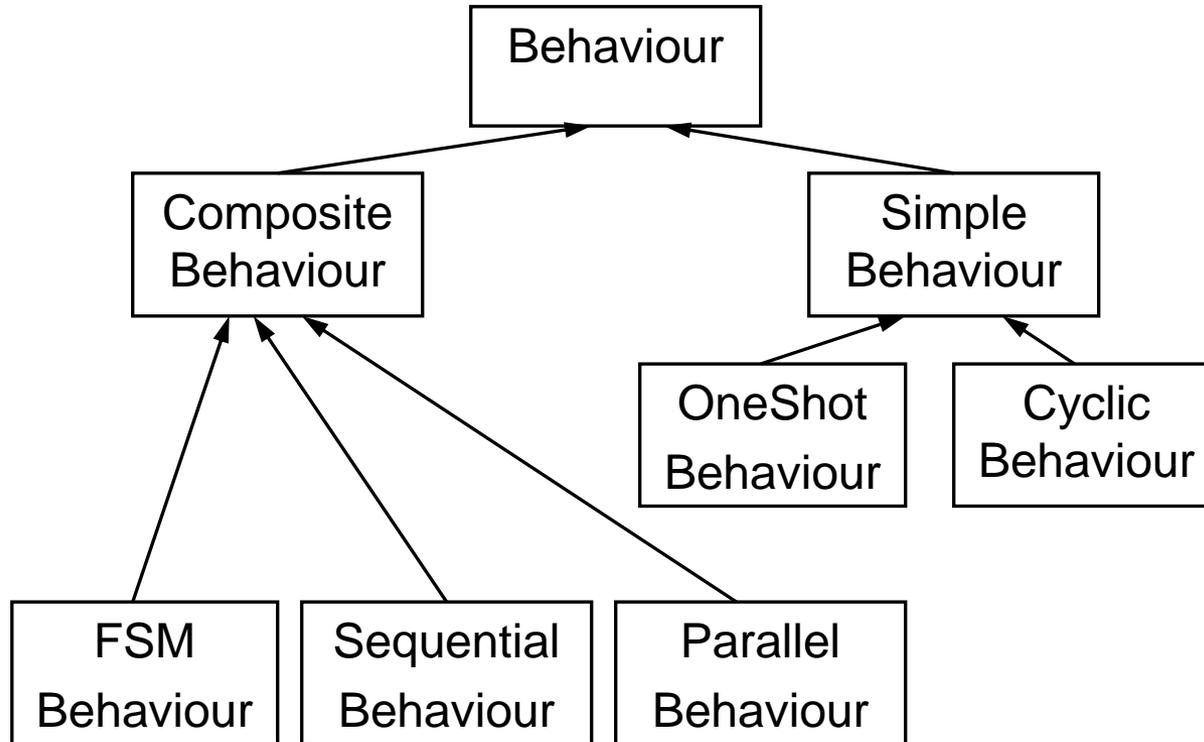
# FIPA-совместимые агентные платформы:

- JADE – (<http://sharon.csel.it/projects/jade>)
- FIPA-OS – ([www.nortelnetworks.com/fipa-os](http://www.nortelnetworks.com/fipa-os))
- Zeus – (<http://innovate.bt.com/projects/agents.htm>)
- ...

# Платформы и контейнеры в JADE



# Иерархия классов Behaviour



# Иерархия классов Behaviour

