

Представление знаний в системах искусственного интеллекта (09.04.04, 2021)/ОПК2.1

1. Антецедент правила состоит из ...

ОПК2.1 Антецедент правила состоит из ... (Эссе)

2. Задачей этой компоненты, в частности, является преобразование знаний в форму, позволяющую машине логических выводов (МЛВ) использовать их в процессе работы. Назовите эту компоненту.

ОПК2.1 Задачей этой компоненты, в частности, является преобразование знаний в форму, позволяющую машине логических выводов (МЛВ) использовать их в процессе работы. Назовите эту компоненту. (Эссе)

3. Исходное состояние, т. е. состояние мира в начале задачи, множество действий (операторов), возможных в различных состояниях, проверка достижения целевого состояния, функция стоимости пути задают задачу...

ОПК2.1 Исходное состояние, т. е. состояние мира в начале задачи, множество действий (операторов), возможных в различных состояниях, проверка достижения целевого состояния, функция стоимости пути задают задачу... (Эссе)

4. Как принято называть множество вершин, ожидающих раскрытия?

ОПК2.1 Как принято называть множество вершин, ожидающих раскрытия? (Эссе)

5. Какая система обеспечивает высокое качество, надежность, быстродействие и эффективность работы в реальных условиях эксплуатации?

ОПК2.1 Какая система обеспечивает высокое качество, надежность, быстродействие и эффективность работы в реальных условиях эксплуатации? (Эссе)

6. Какой прототип решает все требуемые задачи, но не полностью отлажен и неустойчив в работе?

ОПК2.1 Какой прототип решает все требуемые задачи, но не полностью отлажен и неустойчив в работе? (Эссе)

7. Какой прототип решает часть требуемых задач, подтверждая потенциальную применимость методов инженерии знаний и принципиальную осуществимость разработки?

ОПК2.1 Какой прототип решает часть требуемых задач, подтверждая потенциальную применимость методов инженерии знаний и принципиальную осуществимость разработки? (Эссе)

8. компьютерная система, использующая знания эксперта для высокоэффективного решения задач в проблемной области, для которой традиционные формальные методы решения неизвестны или неприменимы вследствие имеющихся ограничений. Назовите эту систему.

ОПК2.1 компьютерная система, использующая знания эксперта для высокоэффективного решения задач в проблемной области, для которой традиционные формальные методы решения неизвестны или неприменимы вследствие имеющихся ограничений. Назовите эту систему. (Эссе)

9. Множество всех состояний, достижимых из исходного, путем конечной последовательности действий – это...

ОПК2.1 Множество всех состояний, достижимых из исходного, путем конечной последовательности действий – это... (Эссе)

10. Назовите данный этап: построенная концептуальная модель представляется с использованием выбранных формальных моделей представления знаний.

ОПК2.1 Назовите данный этап: построенная концептуальная модель представляется с использованием выбранных формальных моделей представления знаний. (Эссе)

11. Назовите данный этап: происходит осмысление необходимости решения задачи методами инженерии знаний, уточняются цели и задачи ЭС, определяются участники процесса разработки и их роли, а также требуемые ресурсы, в том числе возможные источники знаний

ОПК2.1 Назовите данный этап: происходит осмысление необходимости решения задачи методами инженерии знаний, уточняются цели и задачи ЭС, определяются участники процесса разработки и их роли, а также требуемые ресурсы, в том числе возможные ... (Эссе)

12. Назовите данный этап: создается один или несколько прототипов ЭС, решающих требуемые задачи. На этом этапе выбираются структуры данных и реализуются правила вывода и управляющие стратегии, принятые на этапе формализации, устраняются несоответствия между спецификациями структур данных, правил и схем управления

ОПК2.1 Назовите данный этап: создается один или несколько прототипов ЭС, решающих требуемые задачи. На этом этапе выбираются структуры данных и реализуются правила вывода и управляющие стратегии, принятые на этапе формализации, устраняются ... (Эссе)

13. Назовите данный этап: строится концептуальная модель проблемной области, т. е. выделяются ключевые понятия, свойства и отношения, необходимые для описания процесса решения задачи

ОПК2.1 Назовите данный этап: строится концептуальная модель проблемной области, т. е. выделяются ключевые понятия, свойства и отношения, необходимые для описания процесса решения задачи (Эссе)

14. Сколько типов условных элементов используется в CLIPS?

ОПК2.1 Сколько типов условных элементов используется в CLIPS? (Эссе)

15. Список правил, условия которых удовлетворяются, но которые еще не были выполнены – это ...

ОПК2.1 Список правил, условия которых удовлетворяются, но которые еще не были выполнены – это ... (Эссе)

16. Стратегия МЕА. Правило, у которого этот временной тег больше временных тегов, связанных с первыми условными элементами других правил, помещается в агенду ... них.

ОПК2.1 Стратегия МЕА. Правило, у которого этот временной тег больше временных тегов, связанных с первыми условными элементами других правил, помещается в агенду ... них. (Эссе)

17. Сумма стоимости пути и стоимости поиска пути – это...

ОПК2.1 Сумма стоимости пути и стоимости поиска пути – это... (Эссе)

18. Упражнение: выражение $A \vee B$ эквивалентно $(A \rightarrow B) \wedge (B \rightarrow A)$. Базируясь на этом определении, докажите, что $A \vee B$ логически эквивалентно $(A \vee B) \rightarrow (A \wedge B)$.

ОПК2.1 Упражнение: выражение $A \vee B$ эквивалентно $(A \rightarrow B) \wedge (B \rightarrow A)$. Базируясь на этом определении, докажите, что $A \vee B$ логически эквивалентно $(A \vee B) \rightarrow (A \wedge B)$. (Эссе)

19. Что в совокупности определяют сходное состояние и множество действий (операторов)?

ОПК2.1 Что в совокупности определяют сходное состояние и множество действий (операторов)? (Эссе)

20. Что позволяет пользователю назначать правилу приоритет, который учитывается при его помещении в агенду?

ОПК2.1 Что позволяет пользователю назначать правилу приоритет, который учитывается при его помещении в агенду? (Эссе)

21. Явное перечисление множества целевых состояний, использование предикатов, описывающих целевые состояния. Это способы задания...

ОПК2.1 Явное перечисление множества целевых состояний, использование предикатов, описывающих целевые состояния. Это способы задания... (Эссе)

22. Агенда представляет собой список правил, условия которых

- a. удовлетворяются, но которые еще не были выполнены
- b. не удовлетворяются, но которые еще не были выполнены
- c. удовлетворяются, которые уже были выполнены

ОПК2.1 Агенда представляет собой список правил, условия которых (Множественный выбор / Только один ответ)

23. Алгоритм сопоставления с образцами основан на следующем утверждении. Процедура сопоставления сравнивает

- a. условия, содержащиеся в антецеденте правил в базе знаний с факторами, хранящимися в базе данных
- b. факторы, содержащиеся в консеквенте правил в базе данных с условиями, хранящимися в базе знаний

ОПК2.1 Алгоритм сопоставления с образцами основан на следующем утверждении. Процедура сопоставления сравнивает (Множественный выбор / Только один ответ)

24. Булевы функции "и", "или", "не" не увеличивают специфичность правила

- a. да
- b. нет

ОПК2.1 Булевы функции "и", "или", "не" не увеличивают специфичность правила (Множественный выбор / Только один ответ)

25. В каком интервале значений может находиться значимость правила?

- a. от 0 до 100
- b. от -100 до 100
- c. от -1000 до 1000
- d. от -10000 до 10000

ОПК2.1 В каком интервале значений может находиться значимость правила? (Множественный выбор / Только один ответ)

26. В стратегии LEX для определения места правила в агенте в первую очередь используется

- a. новизна образцов
- b. специфичность правила
- c. количество образцов для правила

ОПК2.1 В стратегии LEX для определения места правила в агенте в первую очередь используется (Множественный выбор / Только один ответ)

27. В стратегии MEA, если временные теги первых образцов равны, то используется стратегия

- a. по умолчанию
- b. случайного выбора
- c. стратегия COMPLEXITY
- d. стратегия LEX

ОПК2.1 В стратегии MEA, если временные теги первых образцов равны, то используется стратегия (Множественный выбор / Только один ответ)

28. В чем заключается основной недостаток продукционных систем?

- a. Отделение предметных знаний от управляющих
- b. Возможная независимость правил, выражающих самостоятельные фрагменты знаний
- c. Трудность модульной организации знаний
- d. Возможная противоречивость продукций

ОПК2.1 В чем заключается основной недостаток продукционных систем? (Множественный выбор / Только один ответ)

29. В чем состоит суть принципа метапродукций?

- a. В систему добавляются специальные правила метапродукций, предназначенные для организации управления в процессе выборки
- b. При наличии исключения основное правило, называемое правилом метапродукций, не применяется;
- c. Если на каком-то этапе вывод привёл к противоречию метапродукций, необходимо отказаться от одного из принятых ранее утверждений и осуществить возврат к предыдущему состоянию

ОПК2.1 В чем состоит суть принципа метапродукций? (Множественный выбор / Только один ответ)

30. Вершины семантической сети соответствуют

- a. сущностям предметной области
- b. связям между субъектами
- c. связывающим объекты понятиям
- d. отношениям предметной области

ОПК2.1 Вершины семантической сети соответствуют (Множественный выбор / Только один ответ)

31. Все значения базовых типов являются

- a. одноместными
- b. множественными

ОПК2.1 Все значения базовых типов являются (Множественный выбор / Только один ответ)

32. Для чего применяются аксиомы частичного исключения действий и аксиомы ограничения состояния?

- a. Допускают одновременное выполнение совместимых действий
- b. Предотвращают одновременное выполнение несовместимых действий
- c. Допускают одновременное выполнение несовместимых действий
- d. Применяются для исключения действий и ограничения состояния

ОПК2.1 Для чего применяются аксиомы частичного исключения действий и аксиомы ограничения состояния? (Множественный выбор / Только один ответ)

33. Допускается ли использование многоместной маски в одноместном слоте (содержащем единственное поле) неупорядоченных фактов или объектов

- a. Нет
- b. Да

ОПК2.1 Допускается ли использование многоместной маски в одноместном слоте (содержащем единственное поле) неупорядоченных фактов или объектов (Множественный выбор / Только один ответ)

34. Если свойства объекта наследуются от множества (класса), то в семантической сети это отображается

- a. отношением HAS-PART
- b. отношением IS-A
- c. отношением EXAMPLE
- d. отношением HAS-PROPERTIES

ОПК2.1 Если свойства объекта наследуются от множества (класса), то в семантической сети это отображается (Множественный выбор / Только один ответ)

35. Как определяется предел активации правил?

- a. по значению текущего фокуса
- b. по количеству правил в агенде
- c. по значению счетчика числа правил

ОПК2.1 Как определяется предел активации правил? (Множественный выбор / Только один ответ)

36. Как представляются действия в планировщиках на языке описания состояний и действий для задач планирования?

- a. Действие представляется в виде конъюнкции положительных литералов
- b. Действия представляются в виде списка операций
- c. Действие задается описанием его результатов
- d. Действие задается в терминах предусловий, которые должны соблюдаться до его выполнения, и результатов, которые становятся следствием его выполнения

ОПК2.1 Как представляются действия в планировщиках на языке описания состояний и действий для задач планирования? (Множественный выбор / Только один ответ)

37. Как представляются состояния в планировщиках на языке описания состояний и действий для задач планирования?

- a. Состояние представляется в виде конъюнкции положительных литералов, содержащих функции
- b. Состояние представляется в виде дизъюнкции положительных литералов
- c. Состояние представляется в виде конъюнкции положительных литералов
- d. Состояния никак не представляются

ОПК2.1 Как представляются состояния в планировщиках на языке описания состояний и действий для задач планирования? (Множественный выбор / Только один ответ)

38. Как представляются цели в планировщиках на языке описания состояний и действий для задач планирования?

- a. Цель представляется в виде дизъюнкции положительных литералов
- b. Цель представляется списком условий
- c. Цель - это частично заданное состояние, представленное в виде конъюнкции положительных базовых литералов
- d. Цель описывается как заключительное состояние

ОПК2.1 Как представляются цели в планировщиках на языке описания состояний и действий для задач планирования? (Множественный выбор / Только один ответ)

39. Как соотносятся вершины дерева поиска и состояния в пространстве поиска?

- a. Вершины имеют глубину и родителей, а состояния не имеют
- b. Вершины дерева поиска и состояния в пространстве состояний имеют глубину и родителей
- c. Состояния имеют глубину и родителей, а вершины не имеют
- d. Вершины – это элементы дерева, а состояния – это элементы пространства состояний, поэтому они никак не соотносятся
- e. Вершины – это элементы множества состояний

ОПК2.1 Как соотносятся вершины дерева поиска и состояния в пространстве поиска? (Множественный выбор / Только один ответ)

40. Какая функция ставит в соответствие каждому состоянию x множество состояний $S(x)$, достижимых из x за одно действие

- a. Функция последователей
- b. Декларативная функция
- c. Базовая функция

ОПК2.1 Какая функция ставит в соответствие каждому состоянию x множество состояний $S(x)$, достижимых из x за одно действие (Множественный выбор / Только один ответ)

41. Какие задачи из перечисленных позволяет решать продукционная система?

- a. задачи оптимизации
- b. создание алгоритмов поиска
- c. моделирование решения задач человеком
- d. управление процессом решения задачи по образцу

ОПК2.1 Какие задачи из перечисленных позволяет решать продукционная система? (Множественный выбор / Только один ответ)

42. Какие из перечисленных групп символов включает в себя алфавит логики предикатов первого порядка?

- a. Предметные константы
- b. Предметные переменные
- c. Количественные показатели
- d. Предикатные символы
- e. Логические кванторы
- f. Знаки препинания
- g. Скобки

ОПК2.1 Какие из перечисленных групп символов включает в себя алфавит логики предикатов первого порядка? (Множественный выбор / Только один ответ)

43. Какие из перечисленных моделей являются моделями для представления знаний?

- a. Математическая модель
- b. Логическая модель
- c. Физическая модель
- d. Продукционная модель

ОПК2.1 Какие из перечисленных моделей являются моделями для представления знаний? (Множественный выбор / Только один ответ)

44. Какое ограничение не содержит переменных и масок, а задает точное значение, которое должно сопоставляться с полем образца

- a. Литеральное
- b. Предикатное
- c. Ограничение возвращаемым значением

ОПК2.1 Какое ограничение не содержит переменных и масок, а задает точное значение, которое должно сопоставляться с полем образца (Множественный выбор / Только один ответ)

45. Множество вершин, ожидающих раскрытия, принято называть

- a. каймой или границей (fringer)
- b. совокупностью
- c. незавершенным списком

ОПК2.1 Множество вершин, ожидающих раскрытия, принято называть (Множественный выбор / Только один ответ)

46. Множество формул называется невыполнимым, если

- a. не существует интерпретации, при которой все формулы этого множества одновременно истинны
- b. существует хотя бы одна интерпретация, при которой все формулы этого множества одновременно ложны
- c. существует хотя бы одна интерпретация, при которой некоторые формулы этого множества ложны

ОПК2.1 Множество формул называется невыполнимым, если (Множественный выбор / Только один ответ)

47. Могут ли правила упорядочиваться в агенте произвольно?

- a. да
- b. нет

ОПК2.1 Могут ли правила упорядочиваться в агенте произвольно? (Множественный выбор / Только один ответ)

48. На чем основан подход к планированию с помощью пропозициональной логики?

- a. На проверке выполнимости логического высказывания Начальное состояние&Цель
- b. На проверке выполнимости логического высказывания Все возможные описания действий&Цель
- c. На проверке выполнимости логического высказывания Начальное состояние&Все возможные описания действий&Цель
- d. На проверке невыполнимости логического высказывания Начальное состояние&Цель

ОПК2.1 На чем основан подход к планированию с помощью пропозициональной логики? (Множественный выбор / Только один ответ)

49. Осуществляет вывод с имеющихся в системе знаний и фактов.

- a. Интерпретатор
- b. Подсистема объяснения
- c. Ядро

ОПК2.1 Осуществляет вывод с имеющихся в системе знаний и фактов. (Множественный выбор / Только один ответ)

50. Планировщик начинает с начального состояния задачи и рассматривает последовательности действий до тех пор, пока не находит ... для достижения целевого состояния. Вставьте вместо многоточия правильное слово из следующих

- a. причину
- b. последовательность
- c. источник
- d. состояние
- e. множество
- f. действие

ОПК2.1 Планировщик начинает с начального состояния задачи и рассматривает последовательности действий до тех пор, пока не находит ... для достижения целевого состояния. Вставьте вместо многоточия правильное слово из следующих (Множественный выбор / Только один ответ)

51. Почему у обратного поиска гораздо более низкий коэффициент ветвления по сравнению с прямым поиском?

- a. Потому что обратный поиск допускает только релевантные действия
- b. У обратного поиска более высокий коэффициент ветвления по сравнению с прямым поиском
- c. Потому что обратный поиск допускает только нерелевантные действия
- d. Потому что обратный поиск не зависит от релевантности выполняемых действий

ОПК2.1 Почему у обратного поиска гораздо более низкий коэффициент ветвления по сравнению с прямым поиском? (Множественный выбор / Только один ответ)

52. Пусть А – множество формул логики первого порядка, а В – отдельная формула. Формула В называется логическим следствием из множества формул А, если

- a. формула В истинна хотя бы на одной интерпретации, при которой истинны все формулы множества А
- b. формула В истинна при всех интерпретациях, при которых одновременно истинны все формулы множества А
- c. формула В истинна при всех интерпретациях, при которых одновременно истинны некоторые формулы множества А

ОПК2.1 Пусть А – множество формул логики первого порядка, а В – отдельная формула. Формула В называется логическим следствием из множества формул А, если (Множественный выбор / Только один ответ)

53. Сколько базовых типов данных поддерживается в CLIPS?

- a. 6
- b. 7
- c. 8
- d. 9

ОПК2.1 Сколько базовых типов данных поддерживается в CLIPS? (Множественный выбор / Только один ответ)

54. Сколько стратегий разрешения конфликтов поддерживается в CLIPS?

- a. 5
- b. 6
- c. 7
- d. 8

ОПК2.1 Сколько стратегий разрешения конфликтов поддерживается в CLIPS? (Множественный выбор / Только один ответ)

55. Сколько типов условных элементов используется CLIPS

- a. 6
- b. 7
- c. 8

ОПК2.1 Сколько типов условных элементов используется CLIPS (Множественный выбор / Только один ответ)

56. Удаление правила, генерировавшего для сущности логическую поддержку, удаляет логическую поддержку, генерируемую этим правилом, влечет удаление сущности, потому что для нее не осталось логической поддержки.

- a. Нет
- b. Да

ОПК2.1 Удаление правила, генерировавшего для сущности логическую поддержку, удаляет логическую поддержку, генерируемую этим правилом, влечет удаление сущности, потому что для нее не осталось логической поддержки. (Множественный выбор / Только один ответ)

57. Что необходимо добавить к пропозициональной записи аксиом состояния-преемника, чтобы предотвратить выработку планов с недопустимыми действиями?

- a. Аксиомы предусловий
- b. Аксиомы постусловий
- c. Целевое утверждение
- d. Аксиомы предусловий и постусловий

ОПК2.1 Что необходимо добавить к пропозициональной записи аксиом состояния-преемника, чтобы предотвратить выработку планов с недопустимыми действиями? (Множественный выбор / Только один ответ)

58. Что такое "агенда"?

- a. Интеллектуальный агент
- b. Конфликтное множество
- c. Совокупность правил вывода, готовых к выполнению

ОПК2.1 Что такое "агенда"? (Множественный выбор / Только один ответ)

59. Что такое "продукция"?

- a. Это пара "условие-действие", которая определяет одну порцию знаний, необходимых для решения задачи
- b. Это образец (шаблон), который определяет, когда это правило может быть применено для решения какого-либо этапа задачи
- c. Это совокупность действий, которые должны быть выполнены в конкретной ситуации

ОПК2.1 Что такое "продукция"? (Множественный выбор / Только один ответ)

60. Что такое релевантные действия при обратном поиске?

- a. Действия, которые достигают несколько конъюнктов цели
- b. Действия, которые достигают всех конъюнктов цели
- c. Действия, которые достигают хотя бы одного из конъюнктов цели
- d. Действия, которые не достигают ни одного из конъюнктов цели

ОПК2.1 Что такое релевантные действия при обратном поиске? (Множественный выбор / Только один ответ)

61. Является ли выражение формулой логики предикатов первого порядка?

- a. Не является, так как оно выполнимо
- b. Не является, так как оно невыполнимо
- c. Является, так как оно выполнимо
- d. Является, несмотря на то, что оно невыполнимо

ОПК2.1 Является ли выражение формулой логики предикатов первого порядка? (Множественный выбор / Только один ответ)

62. Полная стоимость поиска – это...

- a. сумма стоимости пути и стоимости поиска пути
- b. стоимость реализации поиска, определяемая временем и памятью, требуемыми для нахождения решения
- c. сумма стоимости пути

ОПК2.1 Полная стоимость поиска – это... (Множественный выбор / Только один ответ)

Представление знаний в системах искусственного интеллекта (09.04.04, 2021)/ОПК2.2

1. Антецедент правила состоит из ...

ОПК2.2 Антецедент правила состоит из ... (Эссе)

2. Задачей этой компоненты, в частности, является преобразование знаний в форму, позволяющую машине логических выводов (МЛВ) использовать их в процессе работы. Назовите эту компоненту.

ОПК2.2 Задачей этой компоненты, в частности, является преобразование знаний в форму, позволяющую машине логических выводов (МЛВ) использовать их в процессе работы. Назовите эту компоненту. (Эссе)

3. Исходное состояние, т. е. состояние мира в начале задачи, множество действий (операторов), возможных в различных состояниях, проверка достижения целевого состояния, функция стоимости пути задают задачу...

ОПК2.2 Исходное состояние, т. е. состояние мира в начале задачи, множество действий (операторов), возможных в различных состояниях, проверка достижения целевого состояния, функция стоимости пути задают задачу... (Эссе)

4. Какая система обеспечивает высокое качество, надежность, быстродействие и эффективность работы в реальных условиях эксплуатации?

ОПК2.2 Какая система обеспечивает высокое качество, надежность, быстродействие и эффективность работы в реальных условиях эксплуатации? (Эссе)

5. Какие типы слотов существуют?

ОПК2.2 Какие типы слотов существуют? (Эссе)

6. Какой прототип решает все требуемые задачи, но не полностью отлажен и неустойчив в работе?

ОПК2.2 Какой прототип решает все требуемые задачи, но не полностью отлажен и неустойчив в работе? (Эссе)

7. Какой прототип решает часть требуемых задач, подтверждая потенциальную применимость методов инженерии знаний и принципиальную осуществимость разработки?

ОПК2.2 Какой прототип решает часть требуемых задач, подтверждая потенциальную применимость методов инженерии знаний и принципиальную осуществимость разработки? (Эссе)

8. компьютерная система, использующая знания эксперта для высокоэффективного решения задач в проблемной области, для которой традиционные формальные методы решения неизвестны или неприменимы вследствие имеющихся ограничений. Назовите эту систему.

ОПК2.2 компьютерная система, использующая знания эксперта для высокоэффективного решения задач в проблемной области, для которой традиционные формальные методы решения неизвестны или неприменимы вследствие имеющихся ограничений. Назовите эту систему. (Эссе)

9. Назовите данный этап: построенная концептуальная модель представляется с использованием выбранных формальных моделей представления знаний.

ОПК2.2 Назовите данный этап: построенная концептуальная модель представляется с использованием выбранных формальных моделей представления знаний. (Эссе)

10. Назовите данный этап: происходит осмысление необходимости решения задачи методами инженерии знаний, уточняются цели и задачи ЭС, определяются участники процесса разработки и их роли, а также требуемые ресурсы, в том числе возможные источники знаний

ОПК2.2 Назовите данный этап: происходит осмысление необходимости решения задачи методами инженерии знаний, уточняются цели и задачи ЭС, определяются участники процесса разработки и их роли, а также требуемые ресурсы, в том числе возможные ... (Эссе)

11. Назовите данный этап: создается один или несколько прототипов ЭС, решающих требуемые задачи. На этом этапе выбираются структуры данных и реализуются правила вывода и управляющие стратегии, принятые на этапе формализации, устраняются несоответствия между спецификациями структур данных, правил и схем управления

ОПК2.2 Назовите данный этап: создается один или несколько прототипов ЭС, решающих требуемые задачи. На этом этапе выбираются структуры данных и реализуются правила вывода и управляющие стратегии, принятые на этапе формализации, устраняются ... (Эссе)

12. Назовите данный этап: строится концептуальная модель проблемной области, т. е. выделяются ключевые понятия, свойства и отношения, необходимые для описания процесса решения задачи

ОПК2.2 Назовите данный этап: строится концептуальная модель проблемной области, т. е. выделяются ключевые понятия, свойства и отношения, необходимые для описания процесса решения задачи (Эссе)

13. Сколько типов условных элементов используется в CLIPS?

ОПК2.2 Сколько типов условных элементов используется в CLIPS? (Эссе)

14. Стратегия МЕА. Правило, у которого этот временной тег больше временных тегов, связанных с первыми условными элементами других правил, помещается в агенду ... них.

ОПК2.2 Стратегия МЕА. Правило, у которого этот временной тег больше временных тегов, связанных с первыми условными элементами других правил, помещается в агенду ... них. (Эссе)

15. Сумма стоимости пути и стоимости поиска пути – это...

ОПК2.2 Сумма стоимости пути и стоимости поиска пути – это... (Эссе)

16. Что в совокупности определяют сходное состояние и множество действий (операторов)?

ОПК2.2 Что в совокупности определяют сходное состояние и множество действий (операторов)? (Эссе)

17. Что обеспечивает трассировку хода вывода решения и предоставление по требованию пользователя объяснения вывода с нужной степенью детализации

ОПК2.2 Что обеспечивает трассировку хода вывода решения и предоставление по требованию пользователя объяснения вывода с нужной степенью детализации (Эссе)

18. Что позволяет пользователю назначать правилу приоритет, который учитывается при его помещении в агенду?

ОПК2.2 Что позволяет пользователю назначать правилу приоритет, который учитывается при его помещении в агенду? (Эссе)

19. Что составляет ядро ЭС?

ОПК2.2 Что составляет ядро ЭС? (Эссе)

20. Явное перечисление множества целевых состояний, использование предикатов, описывающих целевые состояния. Это способы задания...

ОПК2.2 Явное перечисление множества целевых состояний, использование предикатов, описывающих целевые состояния. Это способы задания... (Эссе)

21. Упражнение: выражение $A \vee B$ эквивалентно $(A \rightarrow B) \wedge (B \rightarrow A)$. Базируясь на этом определении, докажите, что $A \vee B$ логически эквивалентно $(A \vee B) \rightarrow (A \wedge B)$.

ПК02.2 Упражнение: выражение $A \vee B$ эквивалентно $(A \rightarrow B) \wedge (B \rightarrow A)$. Базируясь на этом определении, докажите, что $A \vee B$ логически эквивалентно $(A \vee B) \rightarrow (A \wedge B)$. (Эссе)

22. Для описания алгоритмов реализации поиска в пространстве состояний компоненты задачи должны быть представлены соответствующими данными datatype Problem component : INITIAL-STATE, Operations, Goal Test, Path-Cost-Funct.

- a. Да
- b. Нет

ОПК2.2 Для описания алгоритмов реализации поиска в пространстве состояний компоненты задачи должны быть представлены соответствующими данными datatype Problem component : INITIAL-STATE, Operations, Goal Test, Path-Cost-Funct. (Множественный выбор / Только один ответ)

23. Какая функция ставит в соответствие каждому состоянию x множество состояний $S(x)$, достижимых из x за одно действие

- a. Функция последователей
- b. Декларативная функция
- c. Базовая функция

ОПК2.2 Какая функция ставит в соответствие каждому состоянию x множество состояний $S(x)$, достижимых из x за одно действие (Множественный выбор / Только один ответ)

24. Команды retract, modify и duplicate требуют, чтобы факты были идентифицированы с помощью

- a. индекса факта (fact-index) либо адреса факта (fact-address)
- b. индекса факта (fact-index)
- c. адреса факта (fact-address) и именем группы фактов

ОПК2.2 Команды retract, modify и duplicate требуют, чтобы факты были идентифицированы с помощью (Множественный выбор / Только один ответ)

25. Полная стоимость поиска – это...

- a. сумма стоимости пути и стоимости поиска пути
- b. стоимость реализации поиска, определяемая временем и памятью, требуемыми для нахождения решения
- c. сумма стоимости пути

ОПК2.2 Полная стоимость поиска – это... (Множественный выбор / Только один ответ)

26. Укажите название стратегии. Вновь активируемые правила помещаются в агенду над всеми правилами такой же значимости. Например, пусть факт f-1 активирует правила rule-1 и rule-2, а факт f-2 активирует правила rule-3 и rule-4. Тогда если f-1 устанавливается раньше, чем f-2, то rule-3 и rule-4 окажутся в агенде выше правил rule-1 и rule-2. Однако положение правила rule-1 относительно правила rule-2 и правила rule-3 относительно правила rule-4 будет произвольным.

- a. Вглубь
- b. Вширь
- c. Простоты
- d. Сложности

ОПК2.2 Укажите название стратегии. Вновь активируемые правила помещаются в агенду над всеми правилами такой же значимости. Например, пусть факт f-1 активирует правила rule-1 и rule-2, а факт f-2 активирует правила rule-3 и rule-4. Тогда если f-1 ... (Множественный выбор / Только один ответ)

27. Укажите название стратегии Вновь активируемые правила помещаются ниже всех правил с такой же значимостью. Например, пусть факт f-1 активирует правила rule-1 и rule-2, а факт f-2 активирует правила rule-3 и rule-4. Тогда, если f-1 устанавливается раньше, чем f-2, то rule-1 и rule-2 окажутся в агенде выше правил rule-3 и rule-4. Однако, положение правила rule-1 относительно правила rule-2 и правила rule-3 относительно правила rule-4 будет произвольным.

- a. Вширь
- b. Вглубь
- c. Простоты
- d. Сложности

ОПК2.2 Укажите название стратегии Вновь активируемые правила помещаются ниже всех правил с такой же значимостью. Например, пусть факт f-1 активирует правила rule-1 и rule-2, а факт f-2 активирует правила rule-3 и rule-4. Тогда, если f-1 ... (Множественный выбор / Только один ответ)

28. Укажите название стратегии Среди правил одинаковой значимости, вновь активируемые правила помещаются над всеми правилами с равной или большей специфичностью (specificity). Специфичность правила определяется числом сравнений, которые должны быть выполнены в левой части правила.

- a. Простоты
- b. Вширь
- c. Вглубь
- d. Сложности

ОПК2.2 Укажите название стратегии Среди правил одинаковой значимости, вновь активируемые правила помещаются над всеми правилами с равной или большей специфичностью (specificity). Специфичность правила определяется числом сравнений, которые должны ... (Множественный выбор / Только один ответ)

29. Условный элемент-проверка имеет следующий синтаксис

- a. (test function-call)
- b. (constant-1 ... constant-n)
- c. (logical УЭ+)

ОПК2.2 Условный элемент-проверка имеет следующий синтаксис (Множественный выбор / Только один ответ)

30. Какое минимальное число обязательных фреймов?

- a. Понятия «обязательный фрейм» не существует
- b. 1, т.к. должно быть хоть одно обязательное значение
- c. 0, т.к. обязательные фреймы могут и отсутствовать
- d. Все зависит от платформы
- e. Минимальное число определяется демонами

ПКО2.2 Какое минимальное число обязательных фреймов? (Множественный выбор / Только один ответ)

31. Будет ли УЭ (person ? Smit \$?) сопоставляться с упорядоченным фактом (person 1 Smit 25 New York)?

- a. да
- b. нет
- c. в зависимости от значения person

ПКО2.2 Будет ли УЭ (person ? Smit \$?) сопоставляться с упорядоченным фактом (person 1 Smit 25 New York)? (Множественный выбор / Только один ответ)

32. Вершины семантической сети соответствуют

- a. сущностям предметной области
- b. связям между субъектами
- c. связывающим объекты понятиям
- d. отношениям предметной области

ПКО2.2 Вершины семантической сети соответствуют (Множественный выбор / Только один ответ)

33. Если в агенде модуля, которому принадлежит текущий фокус, нет правил, то

- a. работа МЛВ останавливается
- b. управление переходит к следующему модулю
- c. фокус приобретает значение null

ПКО2.2 Если в агенде модуля, которому принадлежит текущий фокус, нет правил, то (Множественный выбор / Только один ответ)

34. Если свойства объекта наследуются от множества (класса), то в семантической сети это отображается

- a. отношением HAS-PART
- b. отношением IS-A
- c. отношением EXAMPLE
- d. отношением HAS-PROPERTIES

ПКО2.2 Если свойства объекта наследуются от множества (класса), то в семантической сети это отображается (Множественный выбор / Только один ответ)

35. Какие задачи из перечисленных позволяет решать продукционная система?

- a. задачи оптимизации
- b. создание алгоритмов поиска
- c. моделирование решения задач человеком
- d. управление процессом решения задачи по образцу

ПКО2.2 Какие задачи из перечисленных позволяет решать продукционная система? (Множественный выбор / Только один ответ)

36. Какие из перечисленных групп символов включает в себя алфавит логики предикатов первого порядка?

- a. Предметные константы
- b. Предметные переменные
- c. Количественные показатели
- d. Предикатные символы
- e. Логические кванторы
- f. Знаки препинания
- g. Скобки

ПКО2.2 Какие из перечисленных групп символов включает в себя алфавит логики предикатов первого порядка? (Множественный выбор / Только один ответ)

37. На чем основан подход к планированию с помощью пропозициональной логики?

- a. На проверке выполнимости логического высказывания Начальное состояние&Цель
- b. На проверке выполнимости логического высказывания Все возможные описания действий&Цель
- c. На проверке выполнимости логического высказывания Начальное состояние&Все возможные описания действий&Цель
- d. На проверке невыполнимости логического высказывания Начальное состояние&Цель

ПКО2.2 На чем основан подход к планированию с помощью пропозициональной логики? (Множественный выбор / Только один ответ)

38. Почему у обратного поиска гораздо более низкий коэффициент ветвления по сравнению с прямым поиском?

- a. Потому что обратный поиск допускает только релевантные действия
- b. У обратного поиска более высокий коэффициент ветвления по сравнению с прямым поиском
- c. Потому что обратный поиск допускает только нерелевантные действия
- d. Потому что обратный поиск не зависит от релевантности выполняемых действий

ПКО2.2 Почему у обратного поиска гораздо более низкий коэффициент ветвления по сравнению с прямым поиском? (Множественный выбор / Только один ответ)

Представление знаний в системах искусственного интеллекта (09.04.04, 2021)/ОПК2.3

1. ... или интерпретатор осуществляет вывод решения задачи на основе имеющихся в системе знаний и фактов.

ОПК2.3 ... или интерпретатор осуществляет вывод решения задачи на основе имеющихся в системе знаний и фактов. (Эссе)

2. Задачей этой компоненты, в частности, является преобразование знаний в форму, позволяющую машине логических выводов (МЛВ) использовать их в процессе работы. Назовите эту компоненту.

ОПК2.3 Задачей этой компоненты, в частности, является преобразование знаний в форму, позволяющую машине логических выводов (МЛВ) использовать их в процессе работы. Назовите эту компоненту. (Эссе)

3. Как можно ссылаться на экземпляры определяемых пользователем классов?

ОПК2.3 Как можно ссылаться на экземпляры определяемых пользователем классов? (Эссе)

4. Какая система обеспечивает высокое качество, надежность, быстродействие и эффективность работы в реальных условиях эксплуатации?

ОПК2.3 Какая система обеспечивает высокое качество, надежность, быстродействие и эффективность работы в реальных условиях эксплуатации? (Эссе)

5. Какие команды используются для работы с фактами?

ОПК2.3 Какие команды используются для работы с фактами? (Эссе)

6. Какой прототип решает все требуемые задачи, но не полностью отлажен и неустойчив в работе?

ОПК2.3 Какой прототип решает все требуемые задачи, но не полностью отлажен и неустойчив в работе? (Эссе)

7. Какой прототип решает часть требуемых задач, подтверждая потенциальную применимость методов инженерии знаний и принципиальную осуществимость разработки?

ОПК2.3 Какой прототип решает часть требуемых задач, подтверждая потенциальную применимость методов инженерии знаний и принципиальную осуществимость разработки? (Эссе)

8. Краткая нотация для отображения факта

ОПК2.3 Краткая нотация для отображения факта (Эссе)

9. Назовите данный этап: построенная концептуальная модель представляется с использованием выбранных формальных моделей представления знаний.

ОПК2.3 Назовите данный этап: построенная концептуальная модель представляется с использованием выбранных формальных моделей представления знаний. (Эссе)

10. Назовите данный этап: происходит осмысление необходимости решения задачи методами инженерии знаний, уточняются цели и задачи ЭС, определяются участники процесса разработки и их роли, а также требуемые ресурсы, в том числе возможные источники знаний

ОПК2.3 Назовите данный этап: происходит осмысление необходимости решения задачи методами инженерии знаний, уточняются цели и задачи ЭС, определяются участники процесса разработки и их роли, а также требуемые ресурсы, в том числе возможные ... (Эссе)

11. Назовите данный этап: создается один или несколько прототипов ЭС, решающих требуемые задачи. На этом этапе выбираются структуры данных и реализуются правила вывода и управляющие стратегии, принятые на этапе формализации, устраняются несоответствия между спецификациями структур данных, правил и схем управления

ОПК2.3 Назовите данный этап: создается один или несколько прототипов ЭС, решающих требуемые задачи. На этом этапе выбираются структуры данных и реализуются правила вывода и управляющие стратегии, принятые на этапе формализации, устраняются ... (Эссе)

12. Назовите данный этап: строится концептуальная модель проблемной области, т. е. выделяются ключевые понятия, свойства и отношения, необходимые для описания процесса решения задачи

ОПК2.3 Назовите данный этап: строится концептуальная модель проблемной области, т. е. выделяются ключевые понятия, свойства и отношения, необходимые для описания процесса решения задачи (Эссе)

13. Что позволяет пользователю назначать правилу приоритет, который учитывается при его помещении в агенду?

ОПК2.3 Что позволяет пользователю назначать правилу приоритет, который учитывается при его помещении в агенду? (Эссе)

14. Что составляет ядро ЭС?

ОПК2.3 Что составляет ядро ЭС? (Эссе)

15. Предикатное ограничение позволяет ограничить значение поля, основываясь на истинности булевого выражения

- a. истинности булевого выражения
- b. ложности булевого выражения

ОПК2.3 Предикатное ограничение позволяет ограничить значение поля, основываясь на истинности булевого выражения (Множественный выбор / Только один ответ)

16. Агенда в CLIPS, это

- a. список правил модуля, в котором находится текущий фокус
- b. список готовых к выполнению правил
- c. список фактов, являющихся образцами антецедентов активных правил
- d. список деактивированных правил

ОПК2.3 Агенда в CLIPS, это (Множественный выбор / Только один ответ)

17. Агенда представляет собой список правил, условия которых

- a. удовлетворяются, но которые еще не были выполнены
- b. не удовлетворяются, но которые еще не были выполнены
- c. удовлетворяются, которые уже были выполнены

ОПК2.3 Агенда представляет собой список правил, условия которых (Множественный выбор / Только один ответ)

18. Антецедент правила состоит из

- a. последовательности условных элементов (УЭ)
- b. УЭ-образца
- c. УЭ проверки

ОПК2.3 Антецедент правила состоит из (Множественный выбор / Только один ответ)

19. Будет ли УЭ (person ? Smit \$?) сопоставляться с упорядоченным фактом (person 1 Smit 25 New York)?

- a. да
- b. нет
- c. в зависимости от значения person

ОПК2.3 Будет ли УЭ (person ? Smit \$?) сопоставляться с упорядоченным фактом (person 1 Smit 25 New York)? (Множественный выбор / Только один ответ)

20. Булевы функции "и", "или", "не" не увеличивают специфичность правила

- a. да
- b. нет

ОПК2.3 Булевы функции "и", "или", "не" не увеличивают специфичность правила (Множественный выбор / Только один ответ)

21. В CLIPS место, занимаемое одним значением базового типа данных, называется

- a. Полем
- b. Экземпляром
- c. Фактом

ОПК2.3 В CLIPS место, занимаемое одним значением базового типа данных, называется (Множественный выбор / Только один ответ)

22. В каком интервале значений может находиться значимость правила?

- a. от 0 до 100
- b. от -100 до 100
- c. от -1000 до 1000
- d. от -10000 до 10000

ОПК2.3 В каком интервале значений может находиться значимость правила? (Множественный выбор / Только один ответ)

23. В стратегии LEX для определения места правила в агенте в первую очередь используется

- a. новизна образцов
- b. специфичность правила
- c. количество образцов для правила

ОПК2.3 В стратегии LEX для определения места правила в агенте в первую очередь используется (Множественный выбор / Только один ответ)

24. В стратегии MEA, если временные теги первых образцов равны, то используется стратегия

- a. по умолчанию
- b. случайного выбора
- c. стратегия COMPLEXITY
- d. стратегия LEX

ОПК2.3 В стратегии MEA, если временные теги первых образцов равны, то используется стратегия (Множественный выбор / Только один ответ)

25. Вновь активируемые правила помещаются

- a. над всеми правилами с более низкой значимостью (salience) и ниже всех правил с более высокой значимостью.
- b. под всеми правилами с более высокой значимостью (salience) и выше всех правил с более высокой значимостью.
- c. под всеми правилами с более низкой значимостью (salience)

ОПК2.3 Вновь активируемые правила помещаются (Множественный выбор / Только один ответ)

26. Все значения базовых типов являются

- a. одноместными
- b. множественными

ОПК2.3 Все значения базовых типов являются (Множественный выбор / Только один ответ)

27. Дайте название этапу: создается один или несколько прототипов ЭС, решающих требуемые задачи. На этом этапе выбираются структуры данных и реализуются правила вывода и управляющие стратегии, принятые на этапе формализации, устраняются несоответствия между спецификациями структур данных, правил и схем управления

- a. Реализации
- b. Формализации
- c. Идентификации

ОПК2.3 Дайте название этапу: создается один или несколько прототипов ЭС, решающих требуемые задачи. На этом этапе выбираются структуры данных и реализуются правила вывода и управляющие стратегии, принятые на этапе формализации, устраняются ... (Множественный выбор / Только один ответ)

28. Демон во фреймовых системах

- a. действует всегда
- b. запускается при событии операционной системы
- c. запускается при выполнении определенного условия
- d. действует, пока не будет остановлен пользователем
- e. стартует по желанию пользователя

ОПК2.3 Демон во фреймовых системах (Множественный выбор / Только один ответ)

29. Для задания исходного множества фактов используется конструкция

- a. (deffacts имя_группы_фактов ["комментарий"] факт*)
- b. имя_группы_фактов ["комментарий"] факт*)
- c. (имя_группы_фактов факт*)

ОПК2.3 Для задания исходного множества фактов используется конструкция (Множественный выбор / Только один ответ)

30. Для чего применяются аксиомы частичного исключения действий и аксиомы ограничения состояния?

- a. Допускают одновременное выполнение совместимых действий
- b. Предотвращают одновременное выполнение несовместимых действий
- c. Допускают одновременное выполнение несовместимых действий
- d. Применяются для исключения действий и ограничения состояния

ОПК2.3 Для чего применяются аксиомы частичного исключения действий и аксиомы ограничения состояния? (Множественный выбор / Только один ответ)

31. Допускается ли использование многоместной маски в одноместном слоте (содержащем единственное поле) неупорядоченных фактов или объектов

- a. Нет
- b. Да

ОПК2.3 Допускается ли использование многоместной маски в одноместном слоте (содержащем единственное поле) неупорядоченных фактов или объектов (Множественный выбор / Только один ответ)

32. Если в агенде модуля, которому принадлежит текущий фокус, нет правил, то

- a. работа МЛВ останавливается
- b. управление переходит к следующему модулю
- c. фокус приобретает значение null

ОПК2.3 Если в агенде модуля, которому принадлежит текущий фокус, нет правил, то (Множественный выбор / Только один ответ)

33. Знания принято разделять на

- a. Процедурные и декларативные
- b. Формализованные и процедурные
- c. Декларативные и функциональные

ОПК2.3 Знания принято разделять на (Множественный выбор / Только один ответ)

34. Идентификаторы конкретных объектов в рассматриваемой предметной области

- a. Предметные константы
- b. Функциональная форма
- c. Переменные

ОПК2.3 Идентификаторы конкретных объектов в рассматриваемой предметной области (Множественный выбор / Только один ответ)

35. Исходное состояние и множество действий (операторов) в совокупности определяют

- a. пространство состояний задачи
- b. переменные и условия задачи
- c. функцию последователей

ОПК2.3 Исходное состояние и множество действий (операторов) в совокупности определяют (Множественный выбор / Только один ответ)

36. К какому типу условных элементов (УЭ) относятся ограничения со связками?

- a. УЭ "И", "ИЛИ", "НЕ"
- b. логические УЭ
- c. УЭ-образцы

ОПК2.3 К какому типу условных элементов (УЭ) относятся ограничения со связками? (Множественный выбор / Только один ответ)

37. Как соотносятся вершины дерева поиска и состояния в пространстве поиска?

- a. Вершины имеют глубину и родителей, а состояния не имеют
- b. Вершины дерева поиска и состояния в пространстве состояний имеют глубину и родителей
- c. Состояния имеют глубину и родителей, а вершины не имеют
- d. Вершины – это элементы дерева, а состояния – это элементы пространства состояний, поэтому они никак не соотносятся
- e. Вершины – это элементы множества состояний

ОПК2.3 Как соотносятся вершины дерева поиска и состояния в пространстве поиска? (Множественный выбор / Только один ответ)

38. Какие из перечисленных моделей являются моделями для представления знаний?

- a. Математическая модель
- b. Логическая модель
- c. Физическая модель
- d. Продукционная модель

ОПК2.3 Какие из перечисленных моделей являются моделями для представления знаний? (Множественный выбор / Только один ответ)

39. Какое минимальное число обязательных фреймов?

- a. Понятия «обязательный фрейм» не существует
- b. 1, т.к. должно быть хоть одно обязательное значение
- c. 0, т.к. обязательные фреймы могут и отсутствовать
- d. Все зависит от платформы
- e. Минимальное число определяется демонами

ОПК2.3 Какое минимальное число обязательных фреймов? (Множественный выбор / Только один ответ)

40. Какое ограничение не содержит переменных и масок, а задает точное значение, которое должно сопоставляться с полем образца

- a. Литеральное
- b. Предикатное
- c. Ограничение возвращаемым значением

ОПК2.3 Какое ограничение не содержит переменных и масок, а задает точное значение, которое должно сопоставляться с полем образца (Множественный выбор / Только один ответ)

41. Какое ограничение позволяет ограничить значение поля, основываясь на истинности булевого выражения

- a. Предикатное
- b. Литеральное
- c. Ограничение возвращаемым значением

ОПК2.3 Какое ограничение позволяет ограничить значение поля, основываясь на истинности булевого выражения (Множественный выбор / Только один ответ)

42. Команды retract, modify и duplicate требуют, чтобы факты были идентифицированы с помощью

- a. индекса факта (fact-index) либо адреса факта (fact-address)
- b. индекса факта (fact-index)
- c. адреса факта (fact-address) и именем группы фактов

ОПК2.3 Команды retract, modify и duplicate требуют, чтобы факты были идентифицированы с помощью (Множественный выбор / Только один ответ)

43. Литеральное ограничение не содержит переменных и масок, а задает точное значение

- a. Да
- b. Нет

ОПК2.3 Литеральное ограничение не содержит переменных и масок, а задает точное значение (Множественный выбор / Только один ответ)

44. Множество вершин, ожидающих раскрытия, принято называть

- a. каймой или границей (fringer)
- b. совокупностью
- c. незавершенным списком

ОПК2.3 Множество вершин, ожидающих раскрытия, принято называть (Множественный выбор / Только один ответ)

45. На чем основан подход к планированию с помощью пропозициональной логики?

- a. На проверке выполнимости логического высказывания Начальное состояние&Цель
- b. На проверке выполнимости логического высказывания Все возможные описания действий&Цель
- c. На проверке выполнимости логического высказывания Начальное состояние&Все возможные описания действий&Цель
- d. На проверке невыполнимости логического высказывания Начальное состояние&Цель

ОПК2.3 На чем основан подход к планированию с помощью пропозициональной логики? (Множественный выбор / Только один ответ)

46. Неупорядоченные факты представляют собой список взаимосвязанных именованных полей, называемых

- a. слотами
- b. шаблонами
- c. экземплярами

ОПК2.3 Неупорядоченные факты представляют собой список взаимосвязанных именованных полей, называемых (Множественный выбор / Только один ответ)

47. Осуществляет вывод с имеющихся в системе знаний и фактов.

- a. Интерпретатор
- b. Подсистема объяснения
- c. Ядро

ОПК2.3 Осуществляет вывод с имеющихся в системе знаний и фактов. (Множественный выбор / Только один ответ)

48. Первое поле упорядоченного факта должно быть

- a. символьного типа
- b. строкового типа
- c. любого базового типа

ОПК2.3 Первое поле упорядоченного факта должно быть (Множественный выбор / Только один ответ)

49. Планировщик начинает с начального состояния задачи и рассматривает последовательности действий до тех пор, пока не находит ... для достижения целевого состояния. Вставьте вместо многоточия правильное слово из следующих

- a. причину
- b. последовательность
- c. источник
- d. состояние
- e. множество
- f. действие

ОПК2.3 Планировщик начинает с начального состояния задачи и рассматривает последовательности действий до тех пор, пока не находит ... для достижения целевого состояния. Вставьте вместо многоточия правильное слово из следующих (Множественный выбор / Только один ответ)

50. Почему у обратного поиска гораздо более низкий коэффициент ветвления по сравнению с прямым поиском?

- a. Потому что обратный поиск допускает только релевантные действия
- b. У обратного поиска более высокий коэффициент ветвления по сравнению с прямым поиском
- c. Потому что обратный поиск допускает только нерелевантные действия
- d. Потому что обратный поиск не зависит от релевантности выполняемых действий

ОПК2.3 Почему у обратного поиска гораздо более низкий коэффициент ветвления по сравнению с прямым поиском? (Множественный выбор / Только один ответ)

51. Предварительно связанные переменные, внутри УЭ "НЕ"

- a. не могут использоваться как свободные
- b. могут использоваться как свободные
- c. не могут использоваться только в этом образце, если связываются внутри УЭ "НЕ"

ОПК2.3 Предварительно связанные переменные, внутри УЭ "НЕ" (Множественный выбор / Только один ответ)

52. Работа МЛВ останавливается, если

- a. Достигнут предел активации правил или нет текущего фокуса
- b. Достигнут предел активации и есть текущий фокус
- c. Нет текущего фокуса

ОПК2.3 Работа МЛВ останавливается, если (Множественный выбор / Только один ответ)

53. Символ "?" используется при задании следующих УЭ

- a. УЭ-образец типа маски или переменной
- b. УЭ-образец типа маски или предикатного ограничения
- c. УЭ-образец типа ограничения со связками или переменной

ОПК2.3 Символ "?" используется при задании следующих УЭ (Множественный выбор / Только один ответ)

54. Символ "&" используется при задании

- a. УЭ только типа "И"
- b. УЭ только типа УЭ-проверки
- c. УЭ-образца типа ограничения со связками
- d. УЭ-образца только типа предикатного ограничения

ОПК2.3 Символ "&" используется при задании (Множественный выбор / Только один ответ)

55. Синонимом понятия "рабочая память" в описании архитектуры экспертной системы является

- a. база данных
- b. база знаний
- c. память машины логического вывода (МЛВ)
- d. память подсистемы приобретения знаний

ОПК2.3 Синонимом понятия "рабочая память" в описании архитектуры экспертной системы является (Множественный выбор / Только один ответ)

56. Сколько стратегий разрешения конфликтов поддерживается в CLIPS?

- a. 5
- b. 6
- c. 7
- d. 8

ОПК2.3 Сколько стратегий разрешения конфликтов поддерживается в CLIPS? (Множественный выбор / Только один ответ)

57. Сколько стратегий разрешения конфликтов поддерживается в CLIPS?

- a. Семь
- b. Пять
- c. Четыре

ОПК2.3 Сколько стратегий разрешения конфликтов поддерживается в CLIPS? (Множественный выбор / Только один ответ)

58. Сколько типов условных элементов используется CLIPS

- a. 6
- b. 7
- c. 8

ОПК2.3 Сколько типов условных элементов используется CLIPS (Множественный выбор / Только один ответ)

59. Сколько типов условных элементов используется в правилах CLIPS?

- a. 9
- b. 6
- c. 7
- d. 5

ОПК2.3 Сколько типов условных элементов используется в правилах CLIPS? (Множественный выбор / Только один ответ)

60. Удаление правила, генерировавшего для сущности логическую поддержку, удаляет логическую поддержку, генерируемую этим правилом, влечет удаление сущности, потому что для нее не осталось логической поддержки.

- a. Нет
- b. Да

ОПК2.3 Удаление правила, генерировавшего для сущности логическую поддержку, удаляет логическую поддержку, генерируемую этим правилом, влечет удаление сущности, потому что для нее не осталось логической поддержки. (Множественный выбор / Только один ответ)

61. Укажите название стратегии Вновь активируемые правила помещаются в агенду над всеми правилами такой же значимости. Например, пусть факт f-1 активирует правила rule-1 и rule-2, а факт f-2 активирует правила rule-3 и rule-4. Тогда если f-1 устанавливается раньше, чем f-2, то rule-3 и rule-4 окажутся в агенде выше правил rule-1 и rule-2. Однако положение правила rule-1 относительно правила rule-2 и правила rule-3 относительно правила rule-4 будет произвольным.

- a. Вглубь
- b. Вширь
- c. Простоты
- d. Сложности

ОПК2.3 Укажите название стратегии Вновь активируемые правила помещаются в агенду над всеми правилами такой же значимости. Например, пусть факт f-1 активирует правила rule-1 и rule-2, а факт f-2 активирует правила rule-3 и rule-4. Тогда если f-1 ... (Множественный выбор / Только один ответ)

62. Укажите название стратегии Вновь активируемые правила помещаются ниже всех правил с такой же значимостью. Например, пусть факт f-1 активирует правила rule-1 и rule-2, а факт f-2 активирует правила rule-3 и rule-4. Тогда, если f-1 устанавливается раньше, чем f-2, то rule-1 и rule-2 окажутся в агенде выше правил rule-3 и rule-4. Однако, положение правила rule-1 относительно правила rule-2 и правила rule-3 относительно правила rule-4 будет произвольным.

- a. Вширь
- b. Вглубь
- c. Простоты
- d. Сложности

ОПК2.3 Укажите название стратегии Вновь активируемые правила помещаются ниже всех правил с такой же значимостью. Например, пусть факт f-1 активирует правила rule-1 и rule-2, а факт f-2 активирует правила rule-3 и rule-4. Тогда, если f-1 ... (Множественный выбор / Только один ответ)

63. Укажите название стратегии Среди правил одинаковой значимости, вновь активируемые правила помещаются над всеми правилами с равной или большей специфичностью (specificity). Специфичность правила определяется числом сравнений, которые должны быть выполнены в левой части правила.

- a. Простоты
- b. Вширь
- c. Вглубь
- d. Сложности

ОПК2.3 Укажите название стратегии Среди правил одинаковой значимости, вновь активируемые правила помещаются над всеми правилами с равной или большей специфичностью (specificity). Специфичность правила определяется числом сравнений, которые должны ... (Множественный выбор / Только один ответ)

64. Указатели наследования в фреймовых системах

- a. public, private, protected
- b. same, unique, range, override
- c. s, u, r, o, p, d
- d. public, private, protected, override, strange
- e. s, p, q, r, e, d

ОПК2.3 Указатели наследования в фреймовых системах (Множественный выбор / Только один ответ)

65. УЭ-образец состоит

- a. из совокупности ограничений на поля, масок (wildcards) полей и переменных, используемых при сопоставлении УЭ с образцом – фактом или экземпляром объекта
- b. из совокупности ограничений на поля, масок (wildcards) полей
- c. из переменных, используемых при сопоставлении УЭ с образцом – фактом или экземпляром объекта

ОПК2.3 УЭ-образец состоит (Множественный выбор / Только один ответ)

66. Факты, определенные конструкцией deffacts, добавляются в список фактов всякий раз при

- a. выполнении команды clear
- b. выполнении команды reset
- c. выполнении команды gun

ОПК2.3 Факты, определенные конструкцией deffacts, добавляются в список фактов всякий раз при (Множественный выбор / Только один ответ)

67. Что необходимо добавить к пропозициональной записи аксиом состояния-преемника, чтобы предотвратить выработку планов с недопустимыми действиями?

- a. Аксиомы предусловий
- b. Аксиомы постусловий
- c. Целевое утверждение
- d. Аксиомы предусловий и постусловий

ОПК2.3 Что необходимо добавить к пропозициональной записи аксиом состояния-преемника, чтобы предотвратить выработку планов с недопустимыми действиями? (Множественный выбор / Только один ответ)

68. Что позволяет игнорировать некоторые поля в процессе сопоставления

- a. Одно- и многоместные маски
- b. Ограничение возвращаемым значением
- c. Предикатное ограничение

ОПК2.3 Что позволяет игнорировать некоторые поля в процессе сопоставления (Множественный выбор / Только один ответ)

69. Что представляет собой индекс факта?

- a. уникальный целочисленный индекс, приписываемый факту всякий раз, когда факт добавляется (или модифицируется).
- b. краткую нотацию для отображения факта
- c. Статический целочисленный индекс

ОПК2.3 Что представляет собой индекс факта? (Множественный выбор / Только один ответ)

70. Что такое релевантные действия при обратном поиске?

- a. Действия, которые достигают несколько конъюнктов цели
- b. Действия, которые достигают всех конъюнктов цели
- c. Действия, которые достигают хотя бы одного из конъюнктов цели
- d. Действия, которые не достигают ни одного из конъюнктов цели

ОПК2.3 Что такое релевантные действия при обратном поиске? (Множественный выбор / Только один ответ)

71. Элементы фрейма в общем виде, это

- a. название фрейма, адрес фрейма, слоты, значения
- b. название фрейма, слоты, значения
- c. название фрейма, слоты
- d. адрес фрейма, значение
- e. название фрейма, значение

ОПК2.3 Элементы фрейма в общем виде, это (Множественный выбор / Только один ответ)

72. Ядром экспертной системы является

- a. подсистема приобретения знаний
- b. МЛВ, база знаний и база данных
- c. МЛВ и подсистема объяснения
- d. База данных и МЛВ

ОПК2.3 Ядром экспертной системы является (Множественный выбор / Только один ответ)

Представление знаний в системах искусственного интеллекта (09.04.04, 2021)/ОПК4.1

- 1. ... не содержит переменных и масок, а задает точное значение (константу целого, вещественного, символьного или строкового типа, либо имя экземпляра), которое должно сопоставляться с полем образца**

ОПК4.1 ... не содержит переменных и масок, а задает точное значение (константу целого, вещественного, символьного или строкового типа, либо имя экземпляра), которое должно сопоставляться с полем образца (Эссе)

- 2. ... служит для хранения знаний о проблемной области. Форма хранения соответствует выбранной модели представления знаний.**

ОПК4.1 ... служит для хранения знаний о проблемной области. Форма хранения соответствует выбранной модели представления знаний. (Эссе)

- 3. ... хранит факты о текущем состоянии предметной области, промежуточных и окончательных результатах вывода.**

ОПК4.1 ... хранит факты о текущем состоянии предметной области, промежуточных и окончательных результатах вывода. (Эссе)

- 4. В каком диапазоне может принимать значение значимость?**

ОПК4.1 В каком диапазоне может принимать значение значимость? (Эссе)

5. Для спецификации состава неупорядоченных фактов (т.е. содержащихся в них слотов) используются шаблоны. Какой конструкцией они задаются?

ОПК4.1 Для спецификации состава неупорядоченных фактов (т.е. содержащихся в них слотов) используются шаблоны. Какой конструкцией они задаются? (Эссе)

6. Интерфейс ЭС с внешней средой поддерживает взаимодействие ЭС с внешним миром на всех стадиях жизненного цикла системы и включает две компоненты. Назовите их.

ОПК4.1 Интерфейс ЭС с внешней средой поддерживает взаимодействие ЭС с внешним миром на всех стадиях жизненного цикла системы и включает две компоненты. Назовите их. (Эссе)

7. Как записывается имя экземпляра в среде CLIPS?

ОПК4.1 Как записывается имя экземпляра в среде CLIPS? (Эссе)

8. Как называется адрес внешней структуры данных, возвращаемый интегрированной в CLIPS функцией?

ОПК4.1 Как называется адрес внешней структуры данных, возвращаемый интегрированной в CLIPS функцией? (Эссе)

9. Какие типы слотов существуют?

ОПК4.1 Какие типы слотов существуют? (Эссе)

10. Краткая нотация для отображения факта

ОПК4.1 Краткая нотация для отображения факта (Эссе)

11. Неупорядоченные факты представляют собой список взаимосвязанных именованных полей, называемых ...

ОПК4.1 Неупорядоченные факты представляют собой список взаимосвязанных именованных полей, называемых ... (Эссе)

12. Объект, являющийся представителем некоторого класса – это...

ОПК4.1 Объект, являющийся представителем некоторого класса – это... (Эссе)

13. По умолчанию значение значимости назначается только при определении правила. Какая команда может использоваться для изменения такого поведения?

ОПК4.1 По умолчанию значение значимости назначается только при определении правила. Какая команда может использоваться для изменения такого поведения? (Эссе)

14. Сколько базовых типов данных поддерживаются в CLIPS?

ОПК4.1 Сколько базовых типов данных поддерживаются в CLIPS? (Эссе)

15. Список правил, условия которых удовлетворяются, но которые еще не были выполнены – это ...

ОПК4.1 Список правил, условия которых удовлетворяются, но которые еще не были выполнены – это ... (Эссе)

16. Уникальный целочисленный индекс, приписываемый факту всякий раз, когда факт добавляется (или модифицируется)

ОПК4.1 Уникальный целочисленный индекс, приписываемый факту всякий раз, когда факт добавляется (или модифицируется) (Эссе)

17. Что позволяет пользователю назначать правилу приоритет, который учитывается при его помещении в агенду?

ОПК4.1 Что позволяет пользователю назначать правилу приоритет, который учитывается при его помещении в агенду? (Эссе)

18. Для задания исходного множества фактов используется конструкция

- a. (deffacts имя_группы_фактов ["комментарий"] факт*)
- b. имя_группы_фактов ["комментарий"] факт*)
- c. (имя_группы_фактов факт*)

Для задания исходного множества фактов используется конструкция (Множественный выбор / Только один ответ)

19. В CLIPS место, занимаемое одним значением базового типа данных, называется

- a. Полем
- b. Экземпляром
- c. Фактом

ОПК4.1 В CLIPS место, занимаемое одним значением базового типа данных, называется (Множественный выбор / Только один ответ)

20. Вновь активируемые правила помещаются

- a. над всеми правилами с более низкой значимостью (salience) и ниже всех правил с более высокой значимостью.
- b. под всеми правилами с более высокой значимостью (salience) и выше всех правил с более высокой значимостью.
- c. под всеми правилами с более низкой значимостью (salience)

ОПК4.1 Вновь активируемые правила помещаются (Множественный выбор / Только один ответ)

21. Для описания алгоритмов реализации поиска в пространстве состояний компоненты задачи должны быть представлены соответствующими данными datatype Problem component : INITIAL-STATE, Operations, Goal Test, Path-Cost-Funct.

- a. Да
- b. Нет

ОПК4.1 Для описания алгоритмов реализации поиска в пространстве состояний компоненты задачи должны быть представлены соответствующими данными datatype Problem component : INITIAL-STATE, Operations, Goal Test, Path-Cost-Funct. (Множественный выбор / Только один ответ)

22. Команды retract, modify и duplicate требуют, чтобы факты были идентифицированы с помощью

- a. индекса факта (fact-index) либо адреса факта (fact-address)
- b. индекса факта (fact-index)
- c. адреса факта (fact-address) и именем группы фактов

ОПК4.1 Команды retract, modify и duplicate требуют, чтобы факты были идентифицированы с помощью (Множественный выбор / Только один ответ)

23. Многместная маска, обозначается

- a. парой символов "\$?"
- b. символом "?"
- c. символом "\$"

ОПК4.1 Многместная маска, обозначается (Множественный выбор / Только один ответ)

24. Множество вершин, ожидающих раскрытия, принято называть

- a. каймой или границей (fringer)
- b. совокупностью
- c. незавершенным списком

ОПК4.1 Множество вершин, ожидающих раскрытия, принято называть (Множественный выбор / Только один ответ)

25. Неупорядоченные факты представляют собой список взаимосвязанных именованных полей, называемых

- a. слотами
- b. шаблонами
- c. экземплярами

ОПК4.1 Неупорядоченные факты представляют собой список взаимосвязанных именованных полей, называемых (Множественный выбор / Только один ответ)

26. Одно- и многоместные маски позволяют игнорировать некоторые поля в процессе сопоставления

- a. Да
- b. Нет
- c. Только одноместные

ОПК4.1 Одно- и многоместные маски позволяют игнорировать некоторые поля в процессе сопоставления (Множественный выбор / Только один ответ)

27. Полная стоимость поиска – это...

- a. сумма стоимости пути и стоимости поиска пути
- b. стоимость реализации поиска, определяемая временем и памятью, требуемыми для нахождения решения
- c. сумма стоимости пути

ОПК4.1 Полная стоимость поиска – это... (Множественный выбор / Только один ответ)

28. Работа МЛВ останавливается, если

- a. Достигнут предел активации правил или нет текущего фокуса
- b. Достигнут предел активации и есть текущий фокус
- c. Нет текущего фокуса

ОПК4.1 Работа МЛВ останавливается, если (Множественный выбор / Только один ответ)

29. Агенда в CLIPS, это

- a. список правил модуля, в котором находится текущий фокус
- b. список готовых к выполнению правил
- c. список фактов, являющихся образцами антецедентов активных правил
- d. список деактивированных правил

ПКО4.1 Агенда в CLIPS, это (Множественный выбор / Только один ответ)

30. Будет ли УЭ (person ? Smit \$?) сопоставляться с упорядоченным фактом (person 1 Smit 25 New York)?

- a. да
- b. нет
- c. в зависимости от значения person

ПКО4.1 Будет ли УЭ (person ? Smit \$?) сопоставляться с упорядоченным фактом (person 1 Smit 25 New York)? (Множественный выбор / Только один ответ)

31. Демон во фреймовых системах

- a. действует всегда
- b. запускается при событии операционной системы
- c. запускается при выполнении определенного условия
- d. действует, пока не будет остановлен пользователем
- e. стартует по желанию пользователя

ПКО4.1 Демон во фреймовых системах (Множественный выбор / Только один ответ)

32. Если в агенде модуля, которому принадлежит текущий фокус, нет правил, то

- a. работа МЛВ останавливается
- b. управление переходит к следующему модулю
- c. фокус приобретает значение null

ПКО4.1 Если в агенде модуля, которому принадлежит текущий фокус, нет правил, то (Множественный выбор / Только один ответ)

33. Если свойства объекта наследуются от множества (класса), то в семантической сети это отображается

- a. отношением HAS-PART
- b. отношением IS-A
- c. отношением EXAMPLE
- d. отношением HAS-PROPERTIES

ПКО4.1 Если свойства объекта наследуются от множества (класса), то в семантической сети это отображается (Множественный выбор / Только один ответ)

34. К какому типу условных элементов (УЭ) относятся ограничения со связками?

- a. УЭ "И", "ИЛИ", "НЕ"
- b. логические УЭ
- c. УЭ-образцы

ПКО4.1 К какому типу условных элементов (УЭ) относятся ограничения со связками? (Множественный выбор / Только один ответ)

35. Как представляются действия в планировщиках на языке описания состояний и действий для задач планирования?

- a. Действие представляется в виде конъюнкции положительных литералов
- b. Действия представляются в виде списка операций
- c. Действие задается описанием его результатов
- d. Действие задается в терминах предусловий, которые должны соблюдаться до его выполнения, и результатов, которые становятся следствием его выполнения

ПКО4.1 Как представляются действия в планировщиках на языке описания состояний и действий для задач планирования? (Множественный выбор / Только один ответ)

36. Как представляются состояния в планировщиках на языке описания состояний и действий для задач планирования?

- a. Состояние представляется в виде конъюнкции положительных литералов, содержащих функции
- b. Состояние представляется в виде дизъюнкции положительных литералов
- c. Состояние представляется в виде конъюнкции положительных литералов
- d. Состояния никак не представляются

ПКО4.1 Как представляются состояния в планировщиках на языке описания состояний и действий для задач планирования? (Множественный выбор / Только один ответ)

37. Как представляются цели в планировщиках на языке описания состояний и действий для задач планирования?

- a. Цель представляется в виде дизъюнкции положительных литералов
- b. Цель представляется списком условий
- c. Цель - это частично заданное состояние, представленное в виде конъюнкции положительных базовых литералов
- d. Цель описывается как заключительное состояние

ПКО4.1 Как представляются цели в планировщиках на языке описания состояний и действий для задач планирования? (Множественный выбор / Только один ответ)

38. Какое минимальное число обязательных фреймов?

- a. Понятия «обязательный фрейм» не существует
- b. 1, т.к. должно быть хоть одно обязательное значение
- c. 0, т.к. обязательные фреймы могут и отсутствовать
- d. Все зависит от платформы
- e. Минимальное число определяется демонами

ПКО4.1 Какое минимальное число обязательных фреймов? (Множественный выбор / Только один ответ)

39. Первое поле упорядоченного факта должно быть

- a. символьного типа
- b. строкового типа
- c. любого базового типа

ПКО4.1 Первое поле упорядоченного факта должно быть (Множественный выбор / Только один ответ)

40. Предварительно связанные переменные, внутри УЭ "НЕ"

- a. не могут использоваться как свободные
- b. могут использоваться как свободные
- c. не могут использоваться только в этом образце, если связываются внутри УЭ "НЕ"

ПКО4.1 Предварительно связанные переменные, внутри УЭ "НЕ" (Множественный выбор / Только один ответ)

41. Пустая последовательность отображаемых символов может быть значением

- a. символьного типа
- b. строкового типа
- c. типа "имя экземпляра"

ПКО4.1 Пустая последовательность отображаемых символов может быть значением (Множественный выбор / Только один ответ)

42. Символ "?" используется при задании следующих УЭ

- a. УЭ-образец типа маски или переменной
- b. УЭ-образец типа маски или предикатного ограничения
- c. УЭ-образец типа ограничения со связками или переменной

ПКО4.1 Символ "?" используется при задании следующих УЭ (Множественный выбор / Только один ответ)

43. Символ "&" используется при задании

- a. УЭ только типа "И"
- b. УЭ только типа УЭ-проверки
- c. УЭ-образца типа ограничения со связками
- d. УЭ-образца только типа предикатного ограничения

ПКО4.1 Символ "&" используется при задании (Множественный выбор / Только один ответ)

44. Сколько базовых типов данных поддерживается в CLIPS?

- a. 6
- b. 7
- c. 8
- d. 9

ПКО4.1 Сколько базовых типов данных поддерживается в CLIPS? (Множественный выбор / Только один ответ)

45. Сколько типов условных элементов используется в правилах CLIPS?

- a. 9
- b. 6
- c. 7
- d. 5

ПКО4.1 Сколько типов условных элементов используется в правилах CLIPS? (Множественный выбор / Только один ответ)

46. Укажите правильное определение планирования как процесса

- a. Планированием называется процесс выработки последовательности действий, позволяющих достичь цели
- b. Планированием называется процесс анализа последовательности действий, позволяющих достичь цели
- c. Планированием называется набор действий, позволяющих достичь цели
- d. Планированием называется процесс выработки последовательности действий

ПКО4.1 Укажите правильное определение планирования как процесса (Множественный выбор / Только один ответ)

47. Указатели наследования в фреймовых системах

- a. public, private, protected
- b. same, unique, range, override
- c. s, u, r, o, p, d
- d. public, private, protected, override, strange
- e. s, p, q, r, e, d

ПКО4.1 Указатели наследования в фреймовых системах (Множественный выбор / Только один ответ)

48. Факты, определенные конструкцией deffacts, добавляются в список фактов всякий раз при

- a. выполнении команды clear
- b. выполнении команды reset
- c. выполнении команды gun

ПКО4.1 Факты, определенные конструкцией deffacts, добавляются в список фактов всякий раз при (Множественный выбор / Только один ответ)

49. Элементы фрейма в общем виде, это

- a. название фрейма, адрес фрейма, слоты, значения
- b. название фрейма, слоты, значения
- c. название фрейма, слоты
- d. адрес фрейма, значение
- e. название фрейма, значение

ПКО4.1 Элементы фрейма в общем виде, это (Множественный выбор / Только один ответ)

50. Ядром экспертной системы является

- a. подсистема приобретения знаний
- b. МЛВ, база знаний и база данных
- c. МЛВ и подсистема объяснения
- d. База данных и МЛВ

ПКО4.1 Ядром экспертной системы является (Множественный выбор / Только один ответ)

Представление знаний в системах искусственного интеллекта (09.04.04, 2021)/ОПК4.2

1. В каком диапазоне может принимать значение значимость?

ОПК4.2 В каком диапазоне может принимать значение значимость? (Эссе)

2. Как записывается имя экземпляра в среде CLIPS?

ОПК4.2 Как записывается имя экземпляра в среде CLIPS? (Эссе)

3. По умолчанию значение значимости назначается только при определении правила. Какая команда может использоваться для изменения такого поведения?

ОПК4.2 По умолчанию значение значимости назначается только при определении правила. Какая команда может использоваться для изменения такого поведения? (Эссе)

4. Будет ли УЭ (person ? Smit \$?) сопоставляться с упорядоченным фактом (person 1 Smit 25 New York)?

- a. да
- b. нет
- c. в зависимости от значения person

ОПК4.2 Будет ли УЭ (person ? Smit \$?) сопоставляться с упорядоченным фактом (person 1 Smit 25 New York)? (Множественный выбор / Только один ответ)

5. Дайте название этапу: создается один или несколько прототипов ЭС, решающих требуемые задачи. На этом этапе выбираются структуры данных и реализуются правила вывода и управляющие стратегии, принятые на этапе формализации, устраняются несоответствия между спецификациями структур данных, правил и схем управления

- a. Реализации
- b. Формализации
- c. Идентификации

ОПК4.2 Дайте название этапу: создается один или несколько прототипов ЭС, решающих требуемые задачи. На этом этапе выбираются структуры данных и реализуются правила вывода и управляющие стратегии, принятые на этапе формализации, устраняются ... (Множественный выбор / Только один ответ)

6. Демон во фреймовых системах

- a. действует всегда
- b. запускается при событии операционной системы
- c. запускается при выполнении определенного условия
- d. действует, пока не будет остановлен пользователем
- e. стартует по желанию пользователя

ОПК4.2 Демон во фреймовых системах (Множественный выбор / Только один ответ)

7. Для задания исходного множества фактов используется конструкция

- a. (def facts имя_группы_фактов ["комментарий"] факт*)
- b. имя_группы_фактов ["комментарий"] факт*)
- c. (имя_группы_фактов факт*)

ОПК4.2 Для задания исходного множества фактов используется конструкция (Множественный выбор / Только один ответ)

8. Если свойства объекта наследуются от множества (класса), то в семантической сети это отображается

- a. отношением HAS-PART
- b. отношением IS-A
- c. отношением EXAMPLE
- d. отношением HAS-PROPERTIES

ОПК4.2 Если свойства объекта наследуются от множества (класса), то в семантической сети это отображается (Множественный выбор / Только один ответ)

9. К какому типу условных элементов (УЭ) относятся ограничения со связками?

- a. УЭ "И", "ИЛИ", "НЕ"
- b. логические УЭ
- c. УЭ-образцы

ОПК4.2 К какому типу условных элементов (УЭ) относятся ограничения со связками? (Множественный выбор / Только один ответ)

10. Какая функция ставит в соответствие каждому состоянию x множество состояний $S(x)$, достижимых из x за одно действие

- a. Функция последователей
- b. Декларативная функция
- c. Базовая функция

ОПК4.2 Какая функция ставит в соответствие каждому состоянию x множество состояний $S(x)$, достижимых из x за одно действие (Множественный выбор / Только один ответ)

11. Какое минимальное число обязательных фреймов?

- a. Понятия «обязательный фрейм» не существует
- b. 1, т.к. должно быть хоть одно обязательное значение
- c. 0, т.к. обязательные фреймы могут и отсутствовать
- d. Все зависит от платформы
- e. Минимальное число определяется демонами

ОПК4.2 Какое минимальное число обязательных фреймов? (Множественный выбор / Только один ответ)

12. Команды retract, modify и duplicate требуют, чтобы факты были идентифицированы с помощью

- a. индекса факта (fact-index) либо адреса факта (fact-address)
- b. индекса факта (fact-index)
- c. адреса факта (fact-address) и именем группы фактов

ОПК4.2 Команды retract, modify и duplicate требуют, чтобы факты были идентифицированы с помощью (Множественный выбор / Только один ответ)

13. Осуществляет вывод с имеющихся в системе знаний и фактов.

- a. Интерпретатор
- b. Подсистема объяснения
- c. Ядро

ОПК4.2 Осуществляет вывод с имеющихся в системе знаний и фактов. (Множественный выбор / Только один ответ)

14. Предварительно связанные переменные, внутри УЭ "НЕ"

- a. не могут использоваться как свободные
- b. могут использоваться как свободные
- c. не могут использоваться только в этом образце, если связываются внутри УЭ "НЕ"

ОПК4.2 Предварительно связанные переменные, внутри УЭ "НЕ" (Множественный выбор / Только один ответ)

15. Символ "?" используется при задании следующих УЭ

- a. УЭ-образец типа маски или переменной
- b. УЭ-образец типа маски или предикатного ограничения
- c. УЭ-образец типа ограничения со связками или переменной

ОПК4.2 Символ "?" используется при задании следующих УЭ (Множественный выбор / Только один ответ)

16. Символ "&" используется при задании

- a. УЭ только типа "И"
- b. УЭ только типа УЭ-проверки
- c. УЭ-образца типа ограничения со связками
- d. УЭ-образца только типа предикатного ограничения

ОПК4.2 Символ "&" используется при задании (Множественный выбор / Только один ответ)

17. Сколько базовых типов данных поддерживается в CLIPS?

- a. 6
- b. 7
- c. 8
- d. 9

ОПК4.2 Сколько базовых типов данных поддерживается в CLIPS? (Множественный выбор / Только один ответ)

18. Сколько типов условных элементов используется в правилах CLIPS?

- a. 9
- b. 6
- c. 7
- d. 5

ОПК4.2 Сколько типов условных элементов используется в правилах CLIPS? (Множественный выбор / Только один ответ)

19. Удаление правила, генерировавшего для сущности логическую поддержку, удаляет логическую поддержку, генерируемую этим правилом, влечет удаление сущности, потому что для нее не осталось логической поддержки.

- a. Нет
- b. Да

ОПК4.2 Удаление правила, генерировавшего для сущности логическую поддержку, удаляет логическую поддержку, генерируемую этим правилом, влечет удаление сущности, потому что для нее не осталось логической поддержки. (Множественный выбор / Только один ответ)

20. Указатели наследования в фреймовых системах

- a. public, private, protected
- b. same, unique, range, override
- c. s, u, r, o, p, d
- d. public, private, protected, override, strange
- e. s, p, q, r, e, d

ОПК4.2 Указатели наследования в фреймовых системах (Множественный выбор / Только один ответ)

21. УЭ-образец состоит

- a. из совокупности ограничений на поля, масок (wildcards) полей и переменных, используемых при сопоставлении УЭ с образцом – фактом или экземпляром объекта
- b. из совокупности ограничений на поля, масок (wildcards) полей
- c. из переменных, используемых при сопоставлении УЭ с образцом – фактом или экземпляром объекта

ОПК4.2 УЭ-образец состоит (Множественный выбор / Только один ответ)

22. Что позволяет игнорировать некоторые поля в процессе сопоставления

- a. Одно- и многоместные маски
- b. Ограничение возвращаемым значением
- c. Предикатное ограничение

ОПК4.2 Что позволяет игнорировать некоторые поля в процессе сопоставления (Множественный выбор / Только один ответ)

23. Элементы фрейма в общем виде, это

- a. название фрейма, адрес фрейма, слоты, значения
- b. название фрейма, слоты, значения
- c. название фрейма, слоты
- d. адрес фрейма, значение
- e. название фрейма, значение

ОПК4.2 Элементы фрейма в общем виде, это (Множественный выбор / Только один ответ)

Представление знаний в системах искусственного интеллекта (09.04.04, 2021)/ОПК4.3**1. Агенда в CLIPS, это**

- a. список правил модуля, в котором находится текущий фокус
- b. список готовых к выполнению правил
- c. список фактов, являющихся образцами антецедентов активных правил
- d. список деактивированных правил

ОПК4.3 Агенда в CLIPS, это (Множественный выбор / Только один ответ)

2. Агенда в CLIPS, это

- a. список правил модуля, в котором находится текущий фокус
- b. список готовых к выполнению правил
- c. список фактов, являющихся образцами антецедентов активных правил
- d. список деактивированных правил

ОПК4.3 Агенда в CLIPS, это (Множественный выбор / Только один ответ)

3. Алгоритм сопоставления с образцами основан на следующем утверждении. Процедура сопоставления сравнивает

- a. условия, содержащиеся в антецеденте правил в базе знаний с факторами, хранящимися в базе данных
- b. факторы, содержащиеся в консеквенте правил в базе данных с условиями, хранящимися в базе знаний

ОПК4.3 Алгоритм сопоставления с образцами основан на следующем утверждении. Процедура сопоставления сравнивает (Множественный выбор / Только один ответ)

4. Алгоритм сопоставления с образцами основан на следующем утверждении. Процедура сопоставления сравнивает

- a. условия, содержащиеся в антецеденте правил в базе знаний с факторами, хранящимися в базе данных
- b. факторы, содержащиеся в консеквенте правил в базе данных с условиями, хранящимися в базе знаний

ОПК4.3 Алгоритм сопоставления с образцами основан на следующем утверждении. Процедура сопоставления сравнивает (Множественный выбор / Только один ответ)

5. В каком интервале значений может находиться значимость правила?

- a. от 0 до 100
- b. от -100 до 100
- c. от -1000 до 1000
- d. от -10000 до 10000

ОПК4.3 В каком интервале значений может находиться значимость правила? (Множественный выбор / Только один ответ)

6. В каком интервале значений может находиться значимость правила?

- a. от 0 до 100
- b. от -100 до 100
- c. от -1000 до 1000
- d. от -10000 до 10000

ОПК4.3 В каком интервале значений может находиться значимость правила? (Множественный выбор / Только один ответ)

7. Демон во фреймовых системах

- a. действует всегда
- b. запускается при событии операционной системы
- c. запускается при выполнении определенного условия
- d. действует, пока не будет остановлен пользователем
- e. стартует по желанию пользователя

ОПК4.3 Демон во фреймовых системах (Множественный выбор / Только один ответ)

8. Демон во фреймовых системах

- a. действует всегда
- b. запускается при событии операционной системы
- c. запускается при выполнении определенного условия
- d. действует, пока не будет остановлен пользователем
- e. стартует по желанию пользователя

ОПК4.3 Демон во фреймовых системах (Множественный выбор / Только один ответ)

9. Если в агенде модуля, которому принадлежит текущий фокус, нет правил, то

- a. работа МЛВ останавливается
- b. управление переходит к следующему модулю
- c. фокус приобретает значение null

ОПК4.3 Если в агенде модуля, которому принадлежит текущий фокус, нет правил, то (Множественный выбор / Только один ответ)

10. Если в агенде модуля, которому принадлежит текущий фокус, нет правил, то

- a. работа МЛВ останавливается
- b. управление переходит к следующему модулю
- c. фокус приобретает значение null

ОПК4.3 Если в агенде модуля, которому принадлежит текущий фокус, нет правил, то (Множественный выбор / Только один ответ)

11. Если свойства объекта наследуются от множества (класса), то в семантической сети это отображается

- a. отношением HAS-PART
- b. отношением IS-A
- c. отношением EXAMPLE
- d. отношением HAS-PROPERTIES

ОПК4.3 Если свойства объекта наследуются от множества (класса), то в семантической сети это отображается (Множественный выбор / Только один ответ)

12. Если свойства объекта наследуются от множества (класса), то в семантической сети это отображается

- a. отношением HAS-PART
- b. отношением IS-A
- c. отношением EXAMPLE
- d. отношением HAS-PROPERTIES

ОПК4.3 Если свойства объекта наследуются от множества (класса), то в семантической сети это отображается (Множественный выбор / Только один ответ)

13. Какое минимальное число обязательных фреймов?

- a. Понятия «обязательный фрейм» не существует
- b. 1, т.к. должно быть хоть одно обязательное значение
- c. 0, т.к. обязательные фреймы могут и отсутствовать
- d. Все зависит от платформы
- e. Минимальное число определяется демонами

ОПК4.3 Какое минимальное число обязательных фреймов? (Множественный выбор / Только один ответ)

14. Какое минимальное число обязательных фреймов?

- a. Понятия «обязательный фрейм» не существует
- b. 1, т.к. должно быть хоть одно обязательное значение
- c. 0, т.к. обязательные фреймы могут и отсутствовать
- d. Все зависит от платформы
- e. Минимальное число определяется демонами

ОПК4.3 Какое минимальное число обязательных фреймов? (Множественный выбор / Только один ответ)

15. Могут ли правила упорядочиваться в агенде произвольно?

- a. да
- b. нет

ОПК4.3 Могут ли правила упорядочиваться в агенде произвольно? (Множественный выбор / Только один ответ)

16. Могут ли правила упорядочиваться в агенде произвольно?

- a. да
- b. нет

ОПК4.3 Могут ли правила упорядочиваться в агенде произвольно? (Множественный выбор / Только один ответ)

17. Синонимом понятия "рабочая память" в описании архитектуры экспертной системы является

- a. база данных
- b. база знаний
- c. память машины логического вывода (МЛВ)
- d. память подсистемы приобретения знаний

ОПК4.3 Синонимом понятия "рабочая память" в описании архитектуры экспертной системы является (Множественный выбор / Только один ответ)

18. Синонимом понятия "рабочая память" в описании архитектуры экспертной системы является

- a. база данных
- b. база знаний
- c. память машины логического вывода (МЛВ)
- d. память подсистемы приобретения знаний

ОПК4.3 Синонимом понятия "рабочая память" в описании архитектуры экспертной системы является (Множественный выбор / Только один ответ)

19. Сколько стратегий разрешения конфликтов поддерживается в CLIPS?

- a. 5
- b. 6
- c. 7
- d. 8

ОПК4.3 Сколько стратегий разрешения конфликтов поддерживается в CLIPS? (Множественный выбор / Только один ответ)

20. Сколько стратегий разрешения конфликтов поддерживается в CLIPS?

- a. 5
- b. 6
- c. 7
- d. 8

ОПК4.3 Сколько стратегий разрешения конфликтов поддерживается в CLIPS? (Множественный выбор / Только один ответ)

21. Указатели наследования в фреймовых системах

- a. public, private, protected
- b. same, unique, range, override
- c. s, u, r, o, p, d
- d. public, private, protected, override, strange
- e. s, p, q, r, e, d

ОПК4.3 Указатели наследования в фреймовых системах (Множественный выбор / Только один ответ)

22. Указатели наследования в фреймовых системах

- a. public, private, protected
- b. same, unique, range, override
- c. s, u, r, o, p, d
- d. public, private, protected, override, strange
- e. s, p, q, r, e, d

ОПК4.3 Указатели наследования в фреймовых системах (Множественный выбор / Только один ответ)

23. Элементы фрейма в общем виде, это

- a. название фрейма, адрес фрейма, слоты, значения
- b. название фрейма, слоты, значения
- c. название фрейма, слоты
- d. адрес фрейма, значение
- e. название фрейма, значение

ОПК4.3 Элементы фрейма в общем виде, это (Множественный выбор / Только один ответ)

24. Элементы фрейма в общем виде, это

- a. название фрейма, адрес фрейма, слоты, значения
- b. название фрейма, слоты, значения
- c. название фрейма, слоты
- d. адрес фрейма, значение
- e. название фрейма, значение

ОПК4.3 Элементы фрейма в общем виде, это (Множественный выбор / Только один ответ)

25. Ядром экспертной системы является

- a. подсистема приобретения знаний
- b. МЛВ, база знаний и база данных
- c. МЛВ и подсистема объяснения
- d. База данных и МЛВ

ОПК4.3 Ядром экспертной системы является (Множественный выбор / Только один ответ)

26. Ядром экспертной системы является

- a. подсистема приобретения знаний
- b. МЛВ, база знаний и база данных
- c. МЛВ и подсистема объяснения
- d. База данных и МЛВ

ОПК4.3 Ядром экспертной системы является (Множественный выбор / Только один ответ)

27. Сколько типов условных элементов используется в правилах CLIPS?

- a. 9
- b. 6
- c. 7
- d. 5

ОПК4.3Сколько типов условных элементов используется в правилах CLIPS? (Множественный выбор / Только один ответ)

28. Сколько типов условных элементов используется в правилах CLIPS?

- a. 9
- b. 6
- c. 7
- d. 5

ОПК4.3Сколько типов условных элементов используется в правилах CLIPS? (Множественный выбор / Только один ответ)

Представление знаний в системах искусственного интеллекта (09.04.04, 2021)/ПКО2.1

1. Какая система обеспечивает высокое качество, надежность, быстродействие и эффективность работы в реальных условиях эксплуатации?

ПКО2.2 Какая система обеспечивает высокое качество, надежность, быстродействие и эффективность работы в реальных условиях эксплуатации? (Эссе)

2. Какой прототип решает все требуемые задачи, но не полностью отлажен и неустойчив в работе?

ПКО2.2 Какой прототип решает все требуемые задачи, но не полностью отлажен и неустойчив в работе? (Эссе)

3. Какой прототип решает часть требуемых задач, подтверждая потенциальную применимость методов инженерии знаний и принципиальную осуществимость разработки?

ПКО2.2 Какой прототип решает часть требуемых задач, подтверждая потенциальную применимость методов инженерии знаний и принципиальную осуществимость разработки? (Эссе)

4. Назовите данный этап: построенная концептуальная модель представляется с использованием выбранных формальных моделей представления знаний.

ПКО2.2 Назовите данный этап: построенная концептуальная модель представляется с использованием выбранных формальных моделей представления знаний. (Эссе)

5. Назовите данный этап: происходит осмысление необходимости решения задачи методами инженерии знаний, уточняются цели и задачи ЭС, определяются участники процесса разработки и их роли, а также требуемые ресурсы, в том числе возможные источники знаний

ПКО2.2 Назовите данный этап: происходит осмысление необходимости решения задачи методами инженерии знаний, уточняются цели и задачи ЭС, определяются участники процесса разработки и их роли, а также требуемые ресурсы, в том числе возможные ... (Эссе)

6. Назовите данный этап: создается один или несколько прототипов ЭС, решающих требуемые задачи. На этом этапе выбираются структуры данных и реализуются правила вывода и управляющие стратегии, принятые на этапе формализации, устраняются несоответствия между спецификациями структур данных, правил и схем управления

ПКО2.2 Назовите данный этап: создается один или несколько прототипов ЭС, решающих требуемые задачи. На этом этапе выбираются структуры данных и реализуются правила вывода и управляющие стратегии, принятые на этапе формализации, устраняются ... (Эссе)

7. Назовите данный этап: строится концептуальная модель проблемной области, т. е. выделяются ключевые понятия, свойства и отношения, необходимые для описания процесса решения задачи

ПКО2.2 Назовите данный этап: строится концептуальная модель проблемной области, т. е. выделяются ключевые понятия, свойства и отношения, необходимые для описания процесса решения задачи (Эссе)

8. Что обеспечивает трассировку хода вывода решения и предоставление по требованию пользователя объяснения вывода с нужной степенью детализации

ПКО2.2 Что обеспечивает трассировку хода вывода решения и предоставление по требованию пользователя объяснения вывода с нужной степенью детализации (Эссе)

9. Будет ли УЭ (person ? Smit \$?) сопоставляться с упорядоченным фактом (person 1 Smit 25 New York)?

- a. да
- b. нет
- c. в зависимости от значения person

ПКО2.1 Будет ли УЭ (person ? Smit \$?) сопоставляться с упорядоченным фактом (person 1 Smit 25 New York)? (Множественный выбор / Только один ответ)

10. Если свойства объекта наследуются от множества (класса), то в семантической сети это отображается

- a. отношением HAS-PART
- b. отношением IS-A
- c. отношением EXAMPLE
- d. отношением HAS-PROPERTIES

ПКО2.1 Если свойства объекта наследуются от множества (класса), то в семантической сети это отображается (Множественный выбор / Только один ответ)

11. К какому типу условных элементов (УЭ) относятся ограничения со связками?

- a. УЭ "И", "ИЛИ", "НЕ"
- b. логические УЭ
- c. УЭ-образцы

ПКО2.1 К какому типу условных элементов (УЭ) относятся ограничения со связками? (Множественный выбор / Только один ответ)

12. Предварительно связанные переменные, внутри УЭ "НЕ"

- a. не могут использоваться как свободные
- b. могут использоваться как свободные
- c. не могут использоваться только в этом образце, если связываются внутри УЭ "НЕ"

ПКО2.1 Предварительно связанные переменные, внутри УЭ "НЕ" (Множественный выбор / Только один ответ)

13. Пустая последовательность отображаемых символов может быть значением

- a. символьного типа
- b. строкового типа
- c. типа "имя экземпляра"

ПКО2.1 Пустая последовательность отображаемых символов может быть значением (Множественный выбор / Только один ответ)

14. Символ "?" используется при задании следующих УЭ

- a. УЭ-образец типа маски или переменной
- b. УЭ-образец типа маски или предикатного ограничения
- c. УЭ-образец типа ограничения со связками или переменной

ПКО2.1 Символ "?" используется при задании следующих УЭ (Множественный выбор / Только один ответ)

15. Символ "&" используется при задании

- a. УЭ только типа "И"
- b. УЭ только типа УЭ-проверки
- c. УЭ-образца типа ограничения со связками
- d. УЭ-образца только типа предикатного ограничения

ПКО2.1 Символ "&" используется при задании (Множественный выбор / Только один ответ)

16. Сколько базовых типов данных поддерживается в CLIPS?

- a. 6
- b. 7
- c. 8
- d. 9

ПКО2.1 Сколько базовых типов данных поддерживается в CLIPS? (Множественный выбор / Только один ответ)

17. Сколько типов условных элементов используется в правилах CLIPS?

- a. 9
- b. 6
- c. 7
- d. 5

ПКО2.1 Сколько типов условных элементов используется в правилах CLIPS? (Множественный выбор / Только один ответ)

18. Для задания исходного множества фактов используется конструкция

- a. (deffacts имя_группы_фактов ["комментарий"] факт*)
- b. имя_группы_фактов ["комментарий"] факт*)
- c. (имя_группы_фактов факт*)

ПКО2.2 Для задания исходного множества фактов используется конструкция (Множественный выбор / Только один ответ)

19. Для описания алгоритмов реализации поиска в пространстве состояний компоненты задачи должны быть представлены соответствующими данными datatype Problem component : INITIAL-STATE, Operations, Goal Test, Path-Cost-Funct.

- a. Да
- b. Нет

ПКО2.2 Для описания алгоритмов реализации поиска в пространстве состояний компоненты задачи должны быть представлены соответствующими данными datatype Problem component : INITIAL-STATE, Operations, Goal Test, Path-Cost-Funct. (Множественный выбор / Только один ответ)

20. Укажите название стратегии. Вновь активируемые правила помещаются в агенду над всеми правилами такой же значимости. Например, пусть факт f-1 активирует правила rule-1 и rule-2, а факт f-2 активирует правила rule-3 и rule-4. Тогда если f-1 устанавливается раньше, чем f-2, то rule-3 и rule-4 окажутся в агенде выше правил rule-1 и rule-2. Однако положение правила rule-1 относительно правила rule-2 и правила rule-3 относительно правила rule-4 будет произвольным.

- a. Вглубь
- b. Вширь
- c. Простоты
- d. Сложности

ПКО2.2 Укажите название стратегии. Вновь активируемые правила помещаются в агенду над всеми правилами такой же значимости. Например, пусть факт f-1 активирует правила rule-1 и rule-2, а факт f-2 активирует правила rule-3 и rule-4. Тогда если f-1 ... (Множественный выбор / Только один ответ)

21. Укажите название стратегии Вновь активируемые правила помещаются ниже всех правил с такой же значимостью. Например, пусть факт f-1 активирует правила rule-1 и rule-2, а факт f-2 активирует правила rule-3 и rule-4. Тогда, если f-1 устанавливается раньше, чем f-2, то rule-1 и rule-2 окажутся в агенде выше правил rule-3 и rule-4. Однако, положение правила rule-1 относительно правила rule-2 и правила rule-3 относительно правила rule-4 будет произвольным.

- a. Вширь
- b. Вглубь
- c. Простоты
- d. Сложности

ПКО2.2 Укажите название стратегии Вновь активируемые правила помещаются ниже всех правил с такой же значимостью. Например, пусть факт f-1 активирует правила rule-1 и rule-2, а факт f-2 активирует правила rule-3 и rule-4. Тогда, если f-1 ... (Множественный выбор / Только один ответ)

22. Укажите название стратегии Среди правил одинаковой значимости, вновь активируемые правила помещаются над всеми правилами с равной или большей специфичностью (specificity). Специфичность правила определяется числом сравнений, которые должны быть выполнены в левой части правила.

- a. Простоты
- b. Вширь
- c. Вглубь
- d. Сложности

ПКО2.2 Укажите название стратегии Среди правил одинаковой значимости, вновь активируемые правила помещаются над всеми правилами с равной или большей специфичностью (specificity). Специфичность правила определяется числом сравнений, которые должны ... (Множественный выбор / Только один ответ)

Представление знаний в системах искусственного интеллекта (09.04.04, 2021)/ПКО2.2

1. Какая система обеспечивает высокое качество, надежность, быстродействие и эффективность работы в реальных условиях эксплуатации?

ПКО2.2 Какая система обеспечивает высокое качество, надежность, быстродействие и эффективность работы в реальных условиях эксплуатации? (Эссе)

2. Какой прототип решает все требуемые задачи, но не полностью отлажен и неустойчив в работе?

ПКО2.2 Какой прототип решает все требуемые задачи, но не полностью отлажен и неустойчив в работе? (Эссе)

3. Какой прототип решает часть требуемых задач, подтверждая потенциальную применимость методов инженерии знаний и принципиальную осуществимость разработки?

ПКО2.2 Какой прототип решает часть требуемых задач, подтверждая потенциальную применимость методов инженерии знаний и принципиальную осуществимость разработки? (Эссе)

4. Назовите данный этап: построенная концептуальная модель представляется с использованием выбранных формальных моделей представления знаний.

ПКО2.2 Назовите данный этап: построенная концептуальная модель представляется с использованием выбранных формальных моделей представления знаний. (Эссе)

5. Назовите данный этап: происходит осмысление необходимости решения задачи методами инженерии знаний, уточняются цели и задачи ЭС, определяются участники процесса разработки и их роли, а также требуемые ресурсы, в том числе возможные источники знаний

ПКО2.2 Назовите данный этап: происходит осмысление необходимости решения задачи методами инженерии знаний, уточняются цели и задачи ЭС, определяются участники процесса разработки и их роли, а также требуемые ресурсы, в том числе возможные ... (Эссе)

6. Назовите данный этап: создается один или несколько прототипов ЭС, решающих требуемые задачи. На этом этапе выбираются структуры данных и реализуются правила вывода и управляющие стратегии, принятые на этапе формализации, устраняются несоответствия между спецификациями структур данных, правил и схем управления

ПКО2.2 Назовите данный этап: создается один или несколько прототипов ЭС, решающих требуемые задачи. На этом этапе выбираются структуры данных и реализуются правила вывода и управляющие стратегии, принятые на этапе формализации, устраняются ... (Эссе)

7. Назовите данный этап: строится концептуальная модель проблемной области, т. е. выделяются ключевые понятия, свойства и отношения, необходимые для описания процесса решения задачи

ПКО2.2 Назовите данный этап: строится концептуальная модель проблемной области, т. е. выделяются ключевые понятия, свойства и отношения, необходимые для описания процесса решения задачи (Эссе)

8. Упражнение: выражение $A \vee B$ эквивалентно $(A \rightarrow B) \wedge (B \rightarrow A)$. Базируясь на этом определении, докажите, что $A \vee B$ логически эквивалентно $(A \vee B) \rightarrow (A \wedge B)$.

ПКО2.2 Упражнение: выражение $A \vee B$ эквивалентно $(A \rightarrow B) \wedge (B \rightarrow A)$. Базируясь на этом определении, докажите, что $A \vee B$ логически эквивалентно $(A \vee B) \rightarrow (A \wedge B)$. (Эссе)

9. Что обеспечивает трассировку хода вывода решения и предоставление по требованию пользователя объяснения вывода с нужной степенью детализации

ПКО2.2 Что обеспечивает трассировку хода вывода решения и предоставление по требованию пользователя объяснения вывода с нужной степенью детализации (Эссе)

10. Будет ли УЭ (person ? Smit \$?) сопоставляться с упорядоченным фактом (person 1 Smit 25 New York)?

- a. да
- b. нет
- c. в зависимости от значения person

ПКО2.2 Будет ли УЭ (person ? Smit \$?) сопоставляться с упорядоченным фактом (person 1 Smit 25 New York)? (Множественный выбор / Только один ответ)

11. Вершины семантической сети соответствуют

- a. сущностям предметной области
- b. связям между субъектами
- c. связывающим объекты понятиям
- d. отношениям предметной области

ПКО2.2 Вершины семантической сети соответствуют (Множественный выбор / Только один ответ)

12. Для задания исходного множества фактов используется конструкция

- a. (deffacts имя_группы_фактов ["комментарий"] факт*)
- b. имя_группы_фактов ["комментарий"] факт*)
- c. (имя_группы_фактов факт*)

ПКО2.2 Для задания исходного множества фактов используется конструкция (Множественный выбор / Только один ответ)

13. Для описания алгоритмов реализации поиска в пространстве состояний компоненты задачи должны быть представлены соответствующими данными datatype Problem component : INITIAL-STATE, Operations, Goal Test, Path-Cost-Funct.

- a. Да
- b. Нет

ПКО2.2 Для описания алгоритмов реализации поиска в пространстве состояний компоненты задачи должны быть представлены соответствующими данными datatype Problem component : INITIAL-STATE, Operations, Goal Test, Path-Cost-Funct. (Множественный выбор / Только один ответ)

14. Если в агенде модуля, которому принадлежит текущий фокус, нет правил, то

- a. работа МЛВ останавливается
- b. управление переходит к следующему модулю
- c. фокус приобретает значение null

ПКО2.2 Если в агенде модуля, которому принадлежит текущий фокус, нет правил, то (Множественный выбор / Только один ответ)

15. Если свойства объекта наследуются от множества (класса), то в семантической сети это отображается

- a. отношением HAS-PART
- b. отношением IS-A
- c. отношением EXAMPLE
- d. отношением HAS-PROPERTIES

ПКО2.2 Если свойства объекта наследуются от множества (класса), то в семантической сети это отображается (Множественный выбор / Только один ответ)

16. Какие задачи из перечисленных позволяет решать продукционная система?

- a. задачи оптимизации
- b. создание алгоритмов поиска
- c. моделирование решения задач человеком
- d. управление процессом решения задачи по образцу

ПКО2.2 Какие задачи из перечисленных позволяет решать продукционная система? (Множественный выбор / Только один ответ)

17. Какие из перечисленных групп символов включает в себя алфавит логики предикатов первого порядка?

- a. Предметные константы
- b. Предметные переменные
- c. Количественные показатели
- d. Предикатные символы
- e. Логические кванторы
- f. Знаки препинания
- g. Скобки

ПКО2.2 Какие из перечисленных групп символов включает в себя алфавит логики предикатов первого порядка? (Множественный выбор / Только один ответ)

18. Какие из перечисленных моделей являются моделями для представления знаний?

- a. Математическая модель
- b. Логическая модель
- c. Физическая модель
- d. Продукционная модель

ПКО2.2 Какие из перечисленных моделей являются моделями для представления знаний? (Множественный выбор / Только один ответ)

19. Какое минимальное число обязательных фреймов?

- a. Понятия «обязательный фрейм» не существует
- b. 1, т.к. должно быть хоть одно обязательное значение
- c. 0, т.к. обязательные фреймы могут и отсутствовать
- d. Все зависит от платформы
- e. Минимальное число определяется демонами

ПКО2.2 Какое минимальное число обязательных фреймов? (Множественный выбор / Только один ответ)

20. На чем основан подход к планированию с помощью пропозициональной логики?

- a. На проверке выполнимости логического высказывания Начальное состояние&Цель
- b. На проверке выполнимости логического высказывания Все возможные описания действий&Цель
- c. На проверке выполнимости логического высказывания Начальное состояние&Все возможные описания действий&Цель
- d. На проверке невыполнимости логического высказывания Начальное состояние&Цель

ПКО2.2 На чем основан подход к планированию с помощью пропозициональной логики? (Множественный выбор / Только один ответ)

21. Почему у обратного поиска гораздо более низкий коэффициент ветвления по сравнению с прямым поиском?

- a. Потому что обратный поиск допускает только релевантные действия
- b. У обратного поиска более высокий коэффициент ветвления по сравнению с прямым поиском
- c. Потому что обратный поиск допускает только нерелевантные действия
- d. Потому что обратный поиск не зависит от релевантности выполняемых действий

ПКО2.2 Почему у обратного поиска гораздо более низкий коэффициент ветвления по сравнению с прямым поиском? (Множественный выбор / Только один ответ)

22. Укажите название стратегии Вновь активируемые правила помещаются в агенду над всеми правилами такой же значимости. Например, пусть факт f-1 активирует правила rule-1 и rule-2, а факт f-2 активирует правила rule-3 и rule-4. Тогда если f-1 устанавливается раньше, чем f-2, то rule-3 и rule-4 окажутся в агенде выше правил rule-1 и rule-2. Однако положение правила rule-1 относительно правила rule-2 и правила rule-3 относительно правила rule-4 будет произвольным.

- a. Вглубь
- b. Вширь
- c. Простоты
- d. Сложности

ПКО2.2 Укажите название стратегии Вновь активируемые правила помещаются в агенду над всеми правилами такой же значимости. Например, пусть факт f-1 активирует правила rule-1 и rule-2, а факт f-2 активирует правила rule-3 и rule-4. Тогда если f-1 ... (Множественный выбор / Только один ответ)

23. Укажите название стратегии Вновь активируемые правила помещаются ниже всех правил с такой же значимостью. Например, пусть факт f-1 активирует правила rule-1 и rule-2, а факт f-2 активирует правила rule-3 и rule-4. Тогда, если f-1 устанавливается раньше, чем f-2, то rule-1 и rule-2 окажутся в агенде выше правил rule-3 и rule-4. Однако, положение правила rule-1 относительно правила rule-2 и правила rule-3 относительно правила rule-4 будет произвольным.

- a. Вширь
- b. Вглубь
- c. Простоты
- d. Сложности

ПКО2.2 Укажите название стратегии Вновь активируемые правила помещаются ниже всех правил с такой же значимостью. Например, пусть факт f-1 активирует правила rule-1 и rule-2, а факт f-2 активирует правила rule-3 и rule-4. Тогда, если f-1 ... (Множественный выбор / Только один ответ)

24. Укажите название стратегии Среди правил одинаковой значимости, вновь активируемые правила помещаются над всеми правилами с равной или большей специфичностью (specificity). Специфичность правила определяется числом сравнений, которые должны быть выполнены в левой части правила.

- a. Простоты
- b. Вширь
- c. Вглубь
- d. Сложности

ПКО2.2 Укажите название стратегии Среди правил одинаковой значимости, вновь активируемые правила помещаются над всеми правилами с равной или большей специфичностью (specificity). Специфичность правила определяется числом сравнений, которые должны ... (Множественный выбор / Только один ответ)
